

メモリ

より大きな容量のメモリをパソコンの内部に取り付けることで、ソフトを同時に起動したり、大きなデータを扱う際、より高速に処理することができるようになります。

このパソコンでは最大32Gバイトのメモリを搭載可能ですが、PCIデバイスなどのメモリ領域を確保するために、すべての領域を使用することはできません。また、装置構成によってご利用可能なメモリ容量は異なります。

メモリを増やす流れ

● 増設の準備

- ▶ メモリ容量を確認する(p.1)
- ▶ メモリスロットを確認する(p.1)
- ▶ このパソコンで使えるメモリ(p.2)

● 増設メモリ(別売)を購入

● 増設メモリの取り付け

- ▶ メモリを取り扱う前の準備(p.2)
- ▶ メモリを取り扱うときのご注意(p.2)
- ▶ メモリを取り外す(p.2)
- ▶ メモリを取り付ける(p.3)



● メモリ容量を確認する

- ▶ 増やしたメモリ容量を確認する(p.4)

メモリ容量を確認する

次の手順でお使いのモデルのメモリ容量を確認できます。

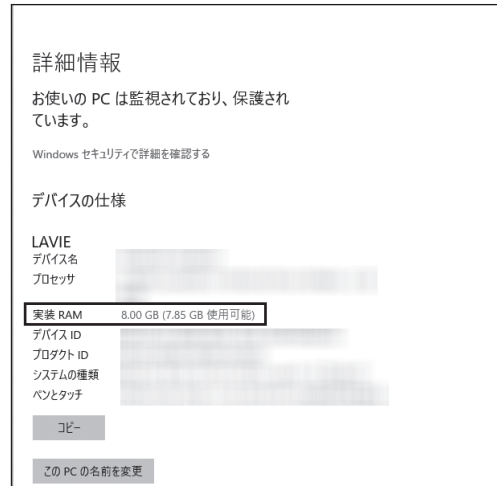
メモリをどれぐらい増やせるかの参考にしてください。

1 「 (スタート)」-「 (設定)」をクリックする

2 「システム」をクリックする

3 「詳細情報」をクリックする

表示された画面の「実装RAM」を確認してください。



メモリ容量は実際より少なく表示される場合がありますが、故障ではありません。

メモリスロットを確認する

● このパソコンのメモリスロットについて

このパソコンには、メモリを差し込むスロット(コネクタ)が、2つ用意されています。

● メモリスロットへの取り付けについて

ここでは、ご購入時にスロットに4Gバイトのメモリが2枚取り付けられている場合を例として、増設メモリをメモリスロットへ取り付ける手順を説明します。

4Gバイト(標準で付いているもの)

4Gバイト(標準で付いているもの)

合計8Gバイト

例:メモリを32Gバイト(最大)に増やす場合

まず、ご購入時にスロットに取り付けられていた4Gバイトのメモリ2枚を取り外して、いったんスロットを空にします。次に空になった各スロットに16Gバイトの増設メモリを取り付けます。

16Gバイト(別途ご購入されたもの)

16Gバイト(別途ご購入されたもの)

合計32Gバイト

このパソコンはデュアルチャネルに対応しています。デュアルチャネルとは、同容量の2枚のメモリに同時にアクセスすることで、メモリのデータ転送性能を高速化する技術のことです。

！重要

- デュアルチャンネルメモリの性能を最大限に引き出すために、増設時は、2つのスロットが同容量になるように増設することをおすすめします。スロットごとに異なる容量のメモリを搭載しても動作しますが、一部のソフトでは十分な性能が出ない場合があります。
- このパソコンでは最大32Gバイトの容量までメモリを搭載できます。その場合、16Gバイトずつのデュアルチャンネルで動作します。

このパソコンで使えるメモリ

次のタイプの増設メモリ(別売)をおすすめします。お使いのモデルにより異なります。

型名	メモリ容量
PC-AC-ME073C	16Gバイト

DDR4 SDRAM/SO-DIMM、PC4-21300タイプ(CPUの種類により、PC4-19200相当で動作します)



！重要

- ここでご紹介したタイプ以外の増設メモリには、このパソコンで使えないものがあります。ご購入前に確認してください。
- NECでは市販の増設メモリに関する動作保証やサポートはおこなっていません。販売元にお問い合わせください。

メモリを取り扱う前の準備

！重要

ご購入時の状態では、Windowsからシャットダウンをおこなっても、パソコンの起動を高速にするための機能が働いているため完全に電源を切っている状態にはなりません。メモリの交換をおこなうときは、次の方法でパソコンの電源を切ってください。

- 1 「 (スタート)」-「 (設定)」をクリックし、「更新とセキュリティ」をクリックする
- 2 「更新とセキュリティ」の「回復」をクリックする
- 3 「PCの起動をカスタマイズする」で「今すぐ再起動」をクリックする

4 「オプションの選択」で「PCの電源を切る」をクリックする

メモリを取り扱うときのご注意

- メモリは静電気に大変弱い部品です。身体に静電気を帯びた状態で扱うと破損する原因になりますので、アルミサッシやドアのノブなど身近な金属に触れて静電気を取り除いてください。
- メモリは、大変壊れやすい部品です。メモリを取り外した際は、大切に保管してください。再セットアップをおこなうときに必要となる場合があります。
- メモリの取り外しや取り付けをおこなう際は、メモリがパソコン内部に落下しないように、注意して作業してください。

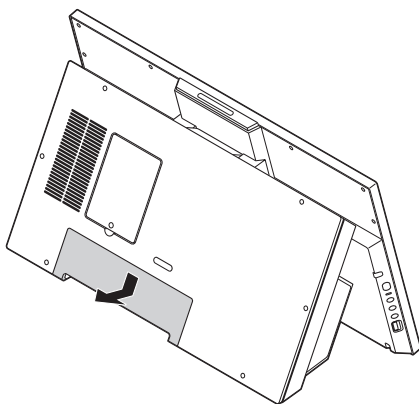
メモリを取り外す

イラストは実際の製品と異なることがあります。

！重要

- このパソコンの使用直後に本製品のカバーを開けて、周辺機器の取り付けや取り外しをするときは、CPUやCPUの周辺、ヒートシンク(放熱板)に触れないでください。CPU、CPUの周辺、ヒートシンク(放熱板)が高温になっていますので、手を触れるとやけどをするおそれがあります。電源を切った後、30分以上たってからおこなうことをおすすめします。
- 電源コードのプラグがコンセントに接続されているときは本体やメモリのカバー類を外さないでください。感電の原因になります。
- 本体を倒さずに作業を行ってください。

- 1 ケーブルカバーを図の矢印の方向に持ち上げるようにして取り外す



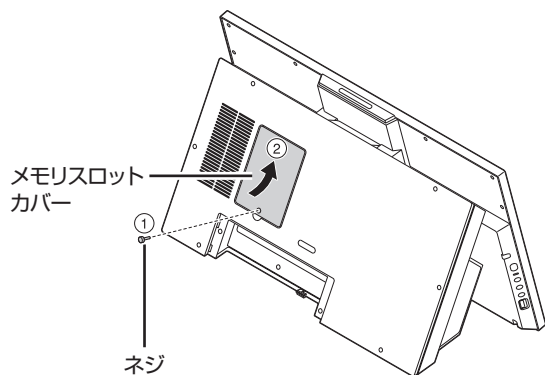
2 本体に接続されたケーブルをすべて取り外す

3 メモリスロットカバーを取り外す

図のネジをプラスドライバーでゆるめて①、メモリスロットカバーを取り外します②。

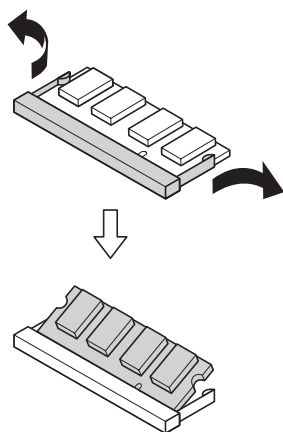
! 重要

メモリスロットカバーを取り外すと、ボード上の部品やハンダ付け面などがありますが、手を触れないよう注意してください。



4 メモリスロットの両端を左右に押し広げる

メモリが起き上がります。



! 重要

- メモリスロットの両端を開きすぎて破損してしまわないように気を付けてください。
- メモリスロットの周りの部品を傷つけないよう気を付けてください。

5 起き上がったメモリをそのまま斜めに引き抜く

6 メモリスロットカバーをもとに戻し、外したネジでカバーを取り付ける

7 取り外したケーブルを取り付け、ケーブルカバーを取り付ける

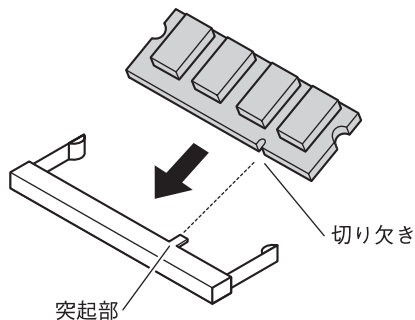
メモリを取り付ける

メモリを取り付ける場合、次の手順でおこなってください。

イラストは実際の製品と異なることがあります。

1 「メモリを取り外す」の手順1～3をおこない、メモリスロットカバーを取り外す

2 メモリの切り欠き部分と、メモリスロットにある突起部を合わせる



突起部と切り欠きの位置はイラストと異なる場合があります。

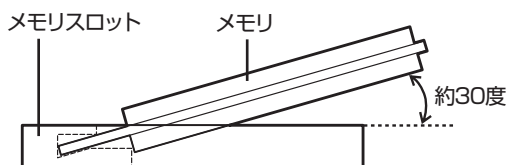
! 重要

- メモリの金属端子部分には手を触れないでください。接触不良など、故障の原因になります。
- メモリの表と裏が間違っている場合、差し込むことができません。間違った向きそのまま無理に取り付けようとすると、メモリスロットやメモリが破損する原因になりますので注意してください。

3 メモリをメモリスロットに奥まで差し込む

メモリの端子部分(金色)がメモリスロットの奥に当たるまで差し込みます。

横から見たところ



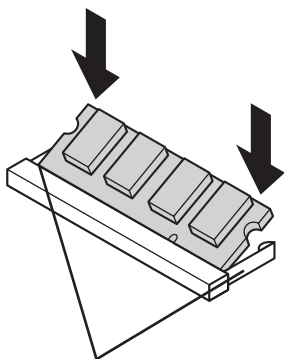
端子部分のほとんどが、メモリスロットに差し込まれた状態になります。

! 重要

差し込むときに、メモリスロットが固いことがあります。奥までしっかり押し込んでください。しっかり押し込まずに次の手順をおこなうと、メモリスロットやメモリを破損するおそれがあります。

4 メモリを強く倒し込む

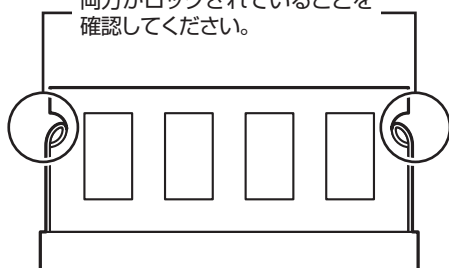
カチッと音がする位置まで強く倒し込みます。



倒し込むときに、この部分が左右に開き、メモリがロックされるともとの位置に戻ります。

5 メモリがメモリスロットにロックされたことを確認する

両方がロックされていることを確認してください。



正しくロックされている場合は、メモリが水平で、端子の金色の部分が少し(1mm程度)見える状態です。

! 重要

確実にロックされていないと、メモリスロットやメモリの故障の原因になります。また、パソコンが正しくメモリを認識できません。

6 メモリスロットカバーをもとに戻し、外したネジでカバーを取り付ける

7 取り外したケーブルを取り付け、ケーブルカバーを取り付ける

増やしたメモリ容量を確認する

パソコンの電源を入れ、メモリを増やす前に確認したときと同様の手順で、メモリ容量を確認できます。

メモリ容量を確認する  参照 「メモリ容量を確認する」(p.1)

●表示されたメモリ容量が増えていなかった場合
次のことを確認してください。

- ・正しく取り付けられているか?
- ・このパソコンで使えるメモリを取り付けているか?

! 重要

メモリを増設した場合、初期化のため、電源を入れてからディスプレイの画面が表示されるまで時間がかかることがあります。

実際に利用できるメモリ容量は、取り付けたメモリの総容量より少ない値になります。