わかる、できる、役に立つ!!





読む順序

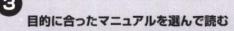
まずこれ!

2 次にこれ!





添付の「安全にお使いいただくために」は 常に手元に置き、各マニュアルと合わせて 必ずお読みください。 各マニュアルの主な内容は表紙に書いてあります。次の順 序で読み進めてください。













やりたいこと別マニュアルガイド

パソコンの接続とセットアップをしたい STEP 1 接続と準備
マウスの使い方を知りたい STEP 2 入門
キーボードで文字を打ってみたい STEP 2 入門
ワープロを使いたい STEP 2 入門
インターネットを利用したい インターネット入門
FAX 機能を利用したい ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ブリンタをつなげたい
オプション機器を取り付けたい
Windows 95 について知りたい STEP 3 活用
デスクトップについて知りたいSTEP 3 活用
パソコンの中に入っているソフトを使いたい リファレンス
このパソコンの機能について詳しく知りたい リファレンス
パソコンが思うように動かない ······ 困ったときの Q&A
パソコンをお手入れする方法を知りたい 困ったときの Q&A
再セットアップしたい ····· 困ったときの Q&A



プリンタなどの機器をパソコンに接続して使うときには、このマニュアルの中から該当する PART を探してください。また、パソコン内部にメモリやハードディスクなどを取り付けるときの説明も、このマニュアルに含まれています。

あなたのパソコンに周辺機器やオプションを取り付けたいと思ったときは、必ずこのマニュアルが役に立ちます。説明をよく読んで、間違いのないように操作してください。

1998年2月 初版

このマニュアルの表記について

手順は左、補足説明は右に

このマニュアルでは、操作手順は順番に画面を示しながら説明しています。実際のパソコンの画面を確かめながら操作を進めてください。パソコンの画面でやたらにマウスを操作すると、思わぬ画面が表示されることがあります。このマニュアルで、どこを操作すればよいのか必ず確認してください。また、ページの右側のグレーの部分には操作に関連する補足説明や用語解説などが記載されています。はじめてパソコンを扱うかたは、右側の説明もよく読んでください。

このマニュアルでは、パソコンを安全にお使いいただくための注意事項を次のように 記載しています。

⚠警告

注意事項を守っていただけない場合、人が死亡または重傷を負う可能性が想定されることを示します。

⚠注意

注意事項を守っていただけない場合、人が傷害を負う可能性が想定されること、または物的損害のみ発生が想定されることを示します。



注意事項を守っていただけない場合、発生が想定される障害または事故の内容を表しています。 左のマークは感電の可能性が想定されることを示しています。 このほかに、発火注意、 けが注意、 高温注意についても、 それぞれ記載しています。



電源ケーブルのプラグを抜くように指示するものです。

このマニュアルで使用している記号や表記には、次のような意味があります。



してはいけないことや、注意していただきたいことを説明しています。よく読んで注意を守ってください。場合によっては、作ったデータの消失、使用しているアプリケーションの破壊、パソコンの破損の可能性があります。



パソコンを使うときに知っておいていただきたい用語の意味を解説しています。



マニュアルの中で関連する情報が書かれている所を示しています。

このマニュアルで使用している表記の意味

このパソコン | 次の各モデル(機種)を指します。

型名	型番
VS26D/S7 modelCA2	PC-VS26DS7CA2
VS26D/S7 model DA2	PC-VS26DS7DA2
VS26D/S5 modelCA2	PC-VS26DS5CA2
VS26D/S5 model DA2	PC-VS26DS5DA2
VS26D/SZ model CA2	PC-VS26DSZCA2
VS26D/SZ model DA2	PC-VS26DSZDA2
VS23D/S7 modelCA2	PC-VS23DS7CA2
VS23D/S7 model DA2	PC-VS23DS7DA2
VS23D/S5 modelCA2	PC-VS23DS5CA2
VS23D/S5 model DA2	PC-VS23DS5DA2
VS20C/S7 modelCA2	PC-VS20CS7CA2
VS20C/S7 model DA2	PC-VS20CS7DA2
VS20C/S5 modelCA2	PC-VS20CS5CA2
VS20C/S5 model DA2	PC-VS20CS5DA2

【 】 【 】で囲んである文字は、キーボードのキーを指します。

プリンタ、

「プリンター」や「コネクター」などの末尾に付く「一」を省略して表記していま **コネクタなど** す。これは、パソコンの画面に表示される用語や、パソコン関連書籍などでよく 使われている表記に準拠しているためです。

本文中の画面

本文中の画面は、モデルによって異なることがあります。また、実際の画面とは多少異なることがあり ます。

このマニュアルで使用しているアプリケーション名などの正式名称

(本文中の表記)

(正式名称)

Windows, Windows 95 Microsoft® Windows® 95 Operating System

ご注意

- (1)本書の内容の一部または全部を無断転載することは禁じられています。
- (2)本書の内容に関しては将来予告なしに変更することがあります。
- (3)本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなどお気づきのことがありましたら、ご購入元、最寄りのBit-INN、またはNECパソコンインフォメーションセンターへご連絡ください。
- (4)当社では、本装置の運用を理由とする損失、逸失利益等の請求につきましては、(3)項にかかわらずいかなる責任も負いかねますので、予めご了承ください。
- (5)本装置は、医療機器、原子力設備や機器、航空宇宙機器、輸送設備や機器など、人命に関わる設備や機器、および高度な信頼性を必要とする設備や機器などへの組み込みや制御等の使用は意図されておりません。これら設備や機器、制御システムなどに本装置を使用され、人身事故、財産損害などが生じても、当社はいかなる責任も負いかねます。
- (6)海外NECでは、本製品の保守・修理対応をしておりませんので、ご承知ください。
- (7)本機の内蔵ハードディスクにインストールされているMicrosoft® Windows® 95および本機に添付のCD-ROM、フロッピーディスクは、本機のみでご使用ください。
- (8)ソフトウェアの全部または一部を著作権の許可なく複製したり、複製物を頒布したりすると、著作権の侵害となります。

Microsoft、MS、MS-DOS、Windows およびWindows のロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国 およびその他の国における商標または登録商標です。

YAMAHA は、ヤマハ株式会社の登録商標です。

その他、本マニュアルに記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

© NEC Corporation 1998

日本電気株式会社の許可なく複製・改変などを行うことはできません。

輸出する際の注意事項

本製品(ソフトウェアを含む)は日本国内仕様であり、外国の規格等には準拠しておりません。 本製品は日本国外で使用された場合、当社は一切責任を負いかねます。 また、当社は本製品に関し海外での保守サービスおよび技術サポート等は行っておりません。



		はじめに	
		このマニュアルの表記について	ii
		このパソコンで使える周辺機器	x
		本体前面に取り付けることができる周辺機器	x
		本体背面に取り付けることができる周辺機器	xi
		本体内部に取り付けることができる周辺機器	xii
PART		プリンタを使う	1
1		プリンタの種類	2
		家庭で使う	2
9	?	会社で使う	3
		用意するもの	4
		プリンタを接続する	5
		USB コネクタに接続する場合	5
		パラレルコネクタに接続する場合	7
		パソコン側の設定	9
		パソコンが自動的に設定してくれる場合	9
		パソコンが自動的に設定してくれなかった場合	9
PART		USB 対応機器を使う	19
		USB の基礎知識	20
	(m)	USBって何?	20
	, 3	USB の接続方法	2 0
	? ?	USB ハブを使う	21
		USB 対応機器のご紹介	22
000		イメージスキャナ	22
		プレイスティック、プレイパッド	2 4
		デジタルビデオカメラ	2 4
		ISDN ターミナルアダプタ	2 4

PART	オーディオ機器を使う	25
\mathcal{C}	ヘッドホンを使う	2 6
U	ヘッドホンの接続	26
	ヘッドホンの音量を調節する	26
	外部オーディオ機器を使う	27
	パソコンの音を外部オーディオ機器で聞くとき	27
	外部オーディオ機器の音をパソコンで聞くとき	28
PART	パワーアップのための基礎知識	29
1	ドライバについて	30
4	プラグ&プレイ対応機器の場合	
2	プラグ&プレイに対応していない周辺機器の場合	3 0
	機器を取り付けるときのご注意	3 1
T Do?	本体の開け方と閉め方	3 2
QD00°/	ルーフカバーの開け方	
	ルーフカバーの取り付け方	33
PART	メモリを増やす	35
5	メモリについて	3 6
	このパソコンで使える増設 RAM サブボード	3 6
<i>Q</i>	メモリの増やし方の例	3 6
\$ @~	増設RAM サブボードの取り付けと取り外し	3 8
	ボードを取り扱うときに気をつけること	38
	増設 RAM サブボードの取り付け方	38
	増設 RAM サブボードの取り外し方	4 0
	増やしたメモリを確認する	4 1
	確認のしかた	4 1
	メモリが増えていなかったら	42



PART	ハードディスクを増設する	4 3
\mathcal{A}	内蔵ハードディスクを増設する	4 4
\cup	増設したハードディスクを確認する	48
	外付け用のハードディスクを増設する	49
B 5	外付け用のハードディスクの接続に必要なもの	49
JJJ	外付け用のハードディスクの接続方法	49
	ハードディスクをフォーマットする	5 1
	フォーマットについて	5 1
	増設したドライブのドライブ名について	5 2
	領域を解放する	53
	領域を作る	5 4
	ドライブをフォーマットする	5 5
PART	SCSI インターフェイス対応機器を使	う57
7	SCSI インターフェイスについて	58
	SCSI 機器を接続するために必要なもの	58
Ng	接続できる SCSI 機器	58
	SCSI に関する基礎知識	58
/, ``	SCSI インターフェイスの種類	5 9
	SCSI インターフェイスボードを取り付ける	60
1 (A) (B)	SCSI 機器を接続する	6.2
	SCSI機器が認識されないときは	
	30317波前が№略で16ないことは	03
PART	PCI ボードを使う	6 5
Q	PCI スロットについて	6.6
\circ	113113な PCI ボード	
	3 つの PCl スロット	
	PCI ボードを取り付ける	
	וויייייייייייייייייייייייייייייייייייי	0 /

PART
9
•
PART
PART
10

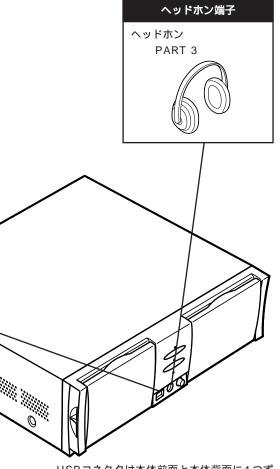
VRA	A M を増やす	6 9
VRAI	M について	7 0
	VRAM が 2M バイトの場合	7 0
	VRAM を 4M バイトにする場合	7 1
	'RAM の取り付け方	
	増設 VRAM を取り扱うときに気をつけること	
	増設 VRAM の取り付け方	
増やし	た VRAM を確認する	7 4
うま	く動かないときは	77
困った	こときのチェックポイント	78
こんな	こときは	8 0
	「新しいハードウェアが見つかりました」と表示されない…	8 0
	「このデバイス用のドライバが見つかりませんでした」と表示され	రే 81
リソー	・スに関する問題	8 2
	PCIボードなら大丈夫?	
	リソースが競合したら	8 2
	このパソコンが利用しているリソース	
索	引	8 5

このパソコンで使える周辺機器

本体前面に取り付けることができる周辺機器

USB コネクタ USB 対応プレイスティック USB 対応プレイパッド PART 2 PART 2 USB 対応デジタルビデオカメラ PART 2 USB 対応プリンタ PART 1 USB 対応スキャナ PART 2 USB 対応 ISDN ターミナルアダプタ PART 2 USB コネクタが足りなく USBハブ なった場合には、別売の PART 2 USBハブを使ってコネクタ を分岐することができます。

周辺機器の取り付けの際は、その周辺機器がこの パソコンで使えるかどうか十分確認してください。 また、取り付け手順については、周辺機器のマニュ アルやこのマニュアルを参考にしてください。



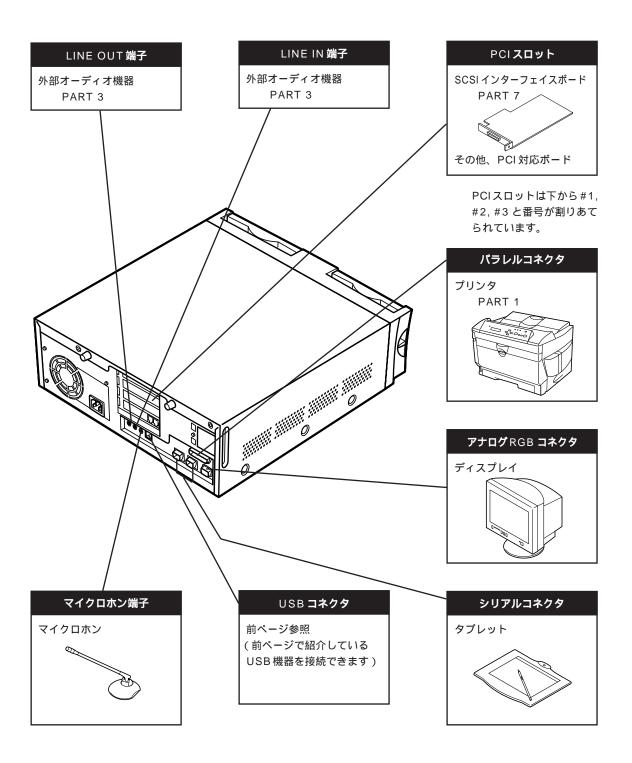
USBコネクタは本体前面と本体背面に1つずつあります(同様に使用できます)。

スピーカのネットは、汚れたり破損した場合には、別売のスピーカネットに取り替えられます。

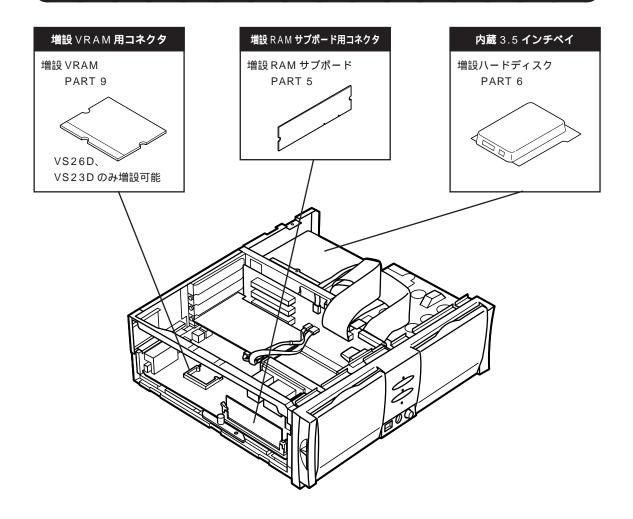
その他の USB 対応機器

(標準添付のキーボードを含む)

本体背面に取り付けることができる周辺機器



本体内部に取り付けることができる周辺機器

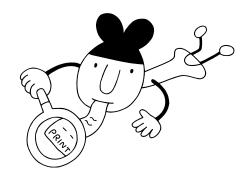


P A R T

プリンタを使う

ここでは、プリンタを使えるようにするための 準備作業を説明します。

パソコンとプリンタをつなげるだけで、パソコンが自動的にプリンタを使えるようにしてくれる場合もありますが、プリンタをつなげた後で、設定が必要な場合があります。



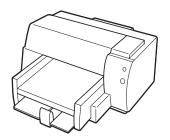


プリンタは印刷する方法によって、いくつかの種類に分けられます。用途に合わせて自分にピッタリのプリンタを選びましょう。

家庭で使う

年賀状や誕生日カードなどをカラーで印刷したい

カラーで印刷するなら、値段も手頃な「インクジェットプリンタ」がおすすめです。



カラー印刷 : 印字品質 : 印刷スピード : 動作の静かさ : 複写印刷 :×

モノクロの会報誌やレポートなどたくさんの量を印刷したい

一度にたくさんの量を印刷する場合は、高速で大量印刷もできる「レーザープリンタ(ページプリンタ)」がおすすめです。



カラー印刷 : 印字品質 : 印刷スピード : 動作の静かさ : 複写印刷 :×



インクジェットプリンタ

液体のインクを霧のように紙に吹き付けて印刷します。複数のカラーインクを使って吹き付けることで、色鮮やかなカラー印刷が可能です。ノートに文章を書くように上から順番に印刷するので、印刷には少し時間がかかります。比較的手頃な価格のものからあります。



レーザープリンタ (ページプリンタ)

印刷のしくみは、トナーを使うコピー機と同じ方式です。美しく高速な印刷が可能です。一部の高価なレーザープリンタでカラー印刷できるものもあります。

会社で使う

社内文書などを印刷したい

急いでいるとき、印刷されるまでの待ち時間はイライラさせられるものです。 社内文書などは高速できれいに印刷できる「レーザープリンタ」(前ページ参照)がおすすめです。

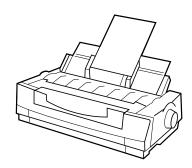
OHP シートにカラーで印刷したい

「インクジェットプリンタ」(前ページ参照)を使えば、OHPシートにカラー印刷できます。カラーOHPを使えばプレゼン効果も抜群です。

複写式伝票に印刷したい

「ドットインパクトプリンタ」をお選びください。

多少印字品質が悪く、印刷するときの印刷音が気になりますが、叩く方式 で印刷するため、カーボン紙を用いると複数の紙に同時に印刷できます。



カラー印刷 : 印字品質 : 印刷スピード : 動作の静かさ :× 複写印刷 :



ドットインパクトプリンタ

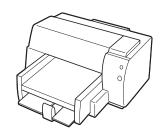
ピンを紙に打ち付けて印刷します。 印字品質が粗く、印刷時に大きな 音をたてますが、カーボン紙など を使って複数の紙に印刷すること ができます。複写式の伝票を印刷 するときには便利です。

用意するもの



プリンタを使えるようにする作業は、多少長い手順になります。手順の途中であわてないように、あらかじめ次のものが用意されているかご確認ください。

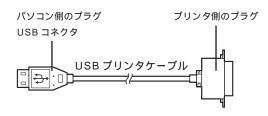
プリンタ



プリンタのマニュアル

プリンタケーブル

USB コネクタに接続する場合



パラレルコネクタに接続する場合

パソコン側のプラグ プリンタ側のプラグ フリンタの プリンタによって異なります。プリンタの マニュアルで確認してください。

プリンタに添付の CD-ROM またはフロッピーディスク

プリンタによってはプリンタに添付のCD-ROMまたはフロッピーディスクが必要です(必要としない場合もあります)。

あらかじめプリンタのマニュアルを ご覧になり、接続以前の準備作業(例 えば配送用の保護材を外したり、イ ンクや用紙をセットしたりという作 業)を済ませておいてください。

プリンタケーブルはプリンタと一緒 に購入してください。

ジチェック!!

プリンタの機種によって、USBコネクタには接続できない場合もあります。ご購入元、またはプリンタのマニュアルで確認してください。

プリンタケーブルはプリンタと一緒に購入してください。プリンタに同梱されている場合もありますが、コネクタの形によっては、このパソコンで使えない場合もありますので、お店で確認するようにしてください。

ジチェック!!

ハーフピッチ 36 ピンの PC-9800 シリーズ用プリンタケーブルを使う 場合は別売のプリンタインタフェー ス変換アダプタ(PK-CA101)が必要 です。





ここでは、プリンタをパソコンのコネクタに接続する方 法を説明します。

⚠警告



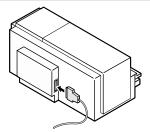
雷が鳴り出したら、パソコンや電源ケーブル、モジュラーケーブル(電話線) USBケーブルに触れたり、 周辺機器の取り付け/取り外しをしたりしないでください。

落雷による感電の恐れがあります。

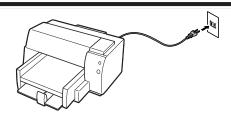
USB **コネクタに接続する場合**

プリンタに添付されているマニュアルをよく読んで、必要な準備を行う

2 USB プリンタケーブルのプリンタ側のプラグを、プリ ンタのコネクタに差し込む



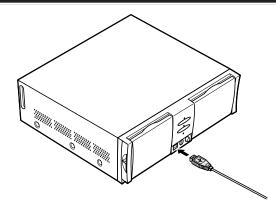
■ プリンタの電源ケーブルをコンセントに接続する



USB対応プリンタは、パソコンの電源が入っている状態で接続や取り外しができます。

ケーブルの接続方法については、 ケーブルまたはプリンタのマニュア ルをご覧ください。 プリンタの電源を入れる

USB **プリンタケーブルのもう一方のプラグを、本体の** USB **コネクタに差し込む**



初めてプリンタを接続すると、パソコンが自動的に設定を始めます。 プリンタやUSBプリンタケーブルのマニュアルを見て、パソコン側の設 定作業を行ってください。 USBコネクタは、本体の前面と背面に1つずつ用意されています。空いている方のコネクタに接続してください。

また、別売の USB ハブを利用すれば、USB コネクタを増やすことができます。

□ 参照

USB ハブについては PART2の「USB 対応機器を使う」(p.19)

パラレルコネクタに接続する場合

注意



作業の前にこのパソコンの電源を切り、電源 ケーブルのプラグをコンセントから抜いて **愛電注意** ください。

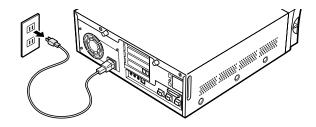




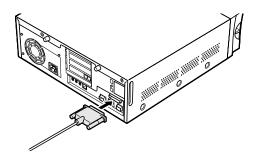
電源ケーブルを接続したままで作業すると、感電、発 煙の原因になります。

本体と周辺機器の電源を切る

本体と周辺機器の電源ケーブルをコンセントから抜く



プリンタケーブルのパソコン側のプラグを、本体背面の パラレルコネクタに差し込む



□ 参照

プリンタケーブルのプラグの形 「用意するもの」(p.4)

コネクタの形状を確認して、台形の 幅の広い方が上になるように差し込 んでください。

コネクタの左右には、抜けを防止す るためのネジが付いています。プリ ンタケーブルを接続するときには、 このネジでプラグを固定してくださ

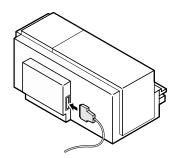
ジチェック!!

パラレルコネクタに、D-Sub25ピ ンのシリアル機器を接続しないでく ださい。

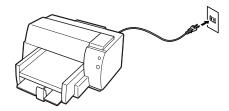
チェック!

ハーフピッチ 36 ピンの PC-9800 シリーズ用プリンタケーブルを使う 場合は、別売のプリンタインタ フェース変換アダプタ(PK-CA101) が必要です。

4 プリンタケーブルのもう一方のプラグをプリンタに差し 込む



プリンタの電源ケーブルをコンセントに接続する



6 本体と周辺機器の電源ケーブルをコンセントに差し込む

おっと、まだパソコンやプリンタの電源を入れないでください。電源を 切ったまま、次のページに進みましょう。 プリンタによって、コネクタの位置 は異なります。プリンタのマニュア ルをご覧ください。

プリンタ側のコネクタにも、抜けを防止するためのツメ、あるいは金具、ネジなどが付いています。プリンタのマニュアルにしたがって、ツメ、金具、ネジでコネクタを固定してください。

プリンタによって、電源ケーブルの 接続方法は異なります。プリンタの マニュアルをご覧ください。



レーザープリンタは、比較的大きな 電力を消費します。ブレーカーが落 ちたりしないように、電力に余裕の あるコンセントに接続してください。



パソコン側の設定

プリンタによっては、パソコン側でプリンタのための設定をする必要があります。

パソコンが自動的に設定してくれる場合

プリンタによっては、プリンタを接続したあと、プリンタとパソコンの電源を入れれば、自動的に設定を行ってくれるものがあります。 この場合には、パソコン側の設定を行う必要はありません。 このようなプリンタを接続した場合には、プリンタとパソコンの電源を 入れると、自動的に「設定中」である ことを示す画面が表示され、処理が 行われます。

ただし、プリンタによっては、引き続き操作が必要な場合があります。必ずプリンタのマニュアルで確認してください。

このプリンタを通常使うプリンタに 設定するには、Windowsのヘルプを 参照してください。

キーワードに「通常使うプリンタ」と 入力して表示される説明に従ってください。

パソコンが自動的に設定してくれなかった場合

このような場合には、どこのメーカーの何というプリンタを使うのかをパソコンに伝え、適切な情報がプリンタに送られるようにしなくてはなりません。この役割りをするソフトのことを「プリンタドライバ」と言います。ここでは、このパソコンに「プリンタドライバ」を組み込みます。設定の前に、お使いのプリンタの製造元(メーカー)と製品(機種名)を確

設定の前に、お使いのプリンタの製造元(メーカー)と製品(機種名)を確認しておいてください。

1

プリンタの電源が切れていることを確認する

2

パソコンの電源を入れる



プリンタドライバ

印刷したい情報をパソコンからプリンタへ適切に伝えるためのソフトウェアです。プリンタを接続したとき、最初に一度だけ組み込みます。

ジチェック!!

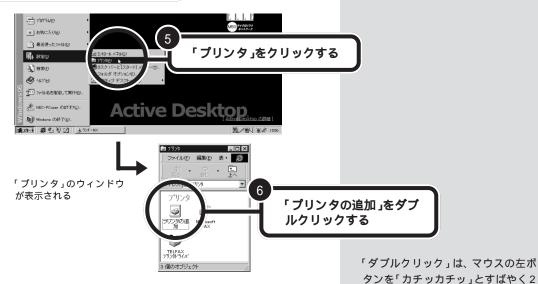
この手順は、p.16の最後まで続けて操作してください。設定が終わるまで20~30分くらいかかります。途中で電源を切ったりすると、組み込みができなくなってしまうような場合もありますので、十分注意してください。

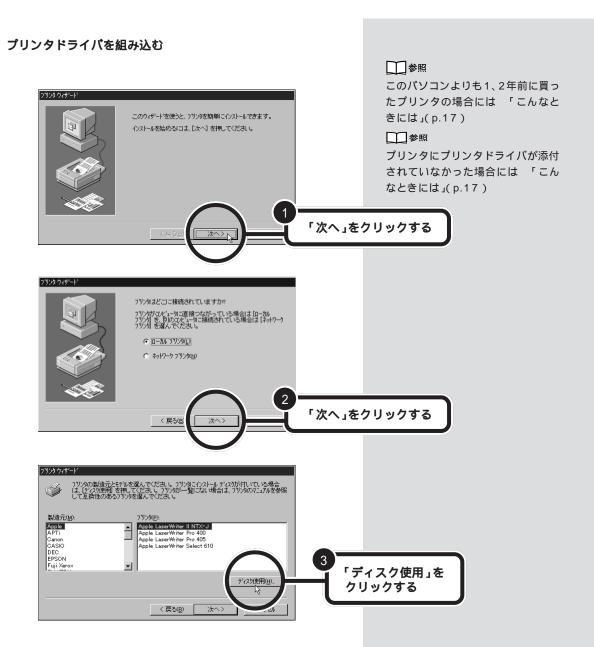


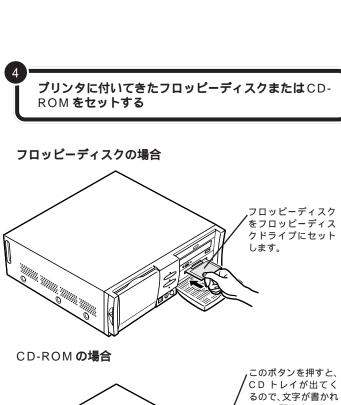
プリンタの電源が切れていない状態でパソコンの電源を入れると、「デバイスドライバウィザード」または「新しいハードウェア」のウィンドウが表示されます。この場合には、「キャンセル」をクリックして、ウィンドウを閉じて、手順3からの説明にしたがってください。



回押す操作のことです。







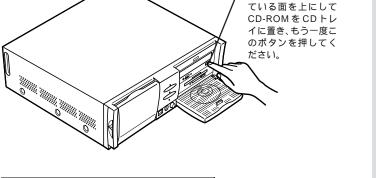


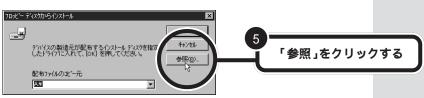
フロッピーディスクをセットする方 法については 『STEP 3 活用』 PART4の「フロッピーディスクを 入れる」

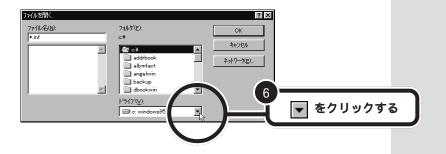
プリンタに複数枚のフロッピーディスクまたはCD-ROMが添付されていることもあるので、プリンタのマニュアルをよく確認して、ドライバの入っているフロッピーディスクまたはCD-ROMを探してください。

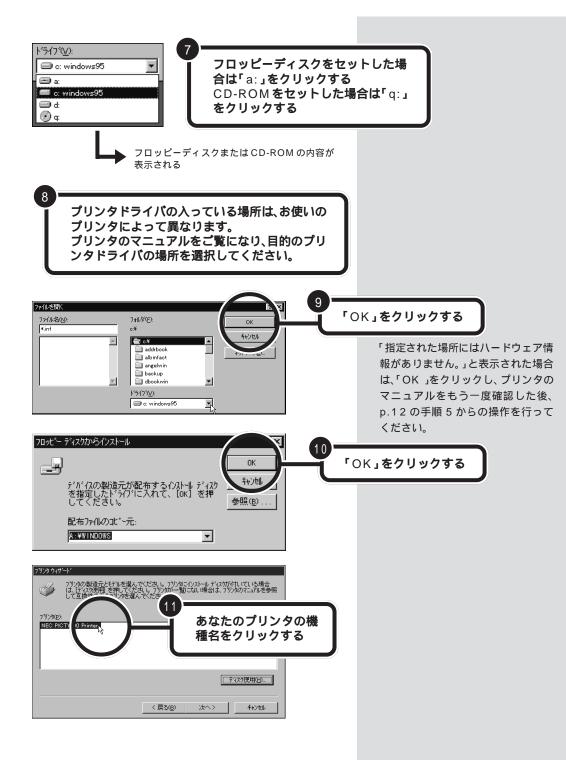
□ 参照

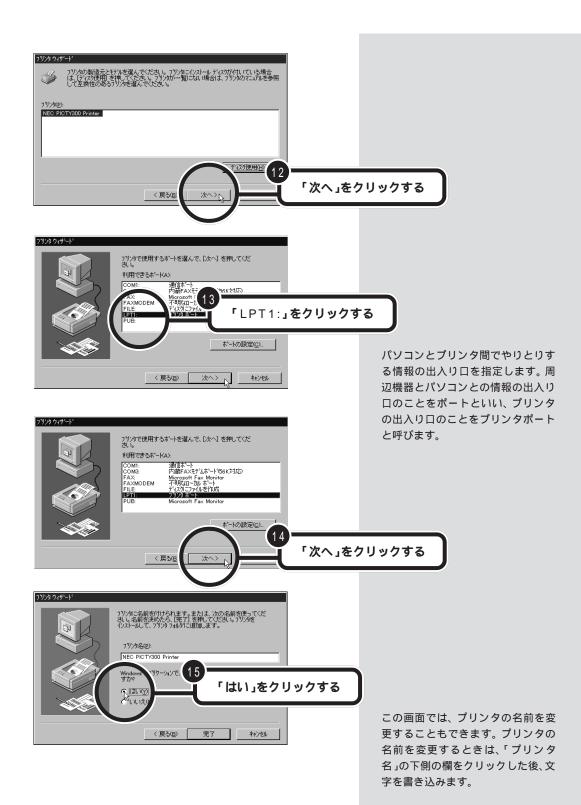
CD-ROM をセットする方法については 『STEP 2 入門』PART 9 の「CD-ROM の扱い方」













プリンタによっては、「完了」のかわりに「次へ」が表示されます。この場合には、次のテスト印刷の操作に進みます。

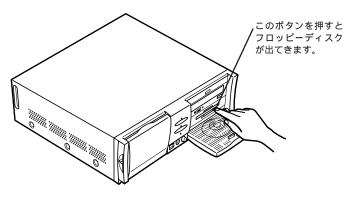
17

先ほどセットしたフロッピーディスクまたはCD-ROMを取り出す

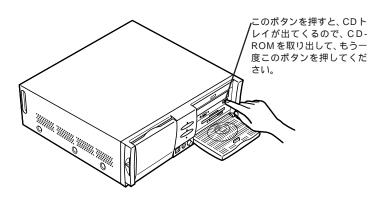
₩ 参照

フロッピーディスクを取り出す方法 については 『STEP 3 活用』PART 4 の「フロッピーディスクを取り出 す」

フロッピーディスクの場合

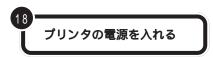


CD-ROM の場合



参照

CD-ROM を取り出す方法について は 『STEP 2 入門』PART 9の 「CD-ROMの扱い方」



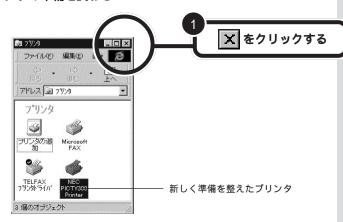
テスト印刷する

プリンタによっては、この後、テスト印刷のウィンドウが表示されます。「はい」をクリックした後、「完了」をクリックすれば、テスト印刷が実行されます。

テスト印刷を終わる

テストページの印刷が完了すると、「プリンタの印字テストが完了しました」というメッセージが表示されます。テストページが正しく印刷された場合は、「はい」をクリックします。

プリンタの準備を終わる



プリンタの電源を入れる操作については、プリンタのマニュアルをご覧ください。

プリンタによっては、引き続き操作が必要なことがあります。必ずプリンタのマニュアルで確認してください。

テストページがプリンタから印刷されない場合や、文字などが正しく印刷されない場合は、「いいえ」をクリックし、画面に表示されるヘルプの内容に従って対処してください。

画面には、新しく準備を整えたプリンタが表示されているはずです。 このプリンタを通常使うプリンタに 設定するには、Windowsのヘルプを 参照してください。

キーワードに「通常使うプリンタ」と 入力して表示される説明に従ってく ださい。

こんなときには



プリンタにフロッピーディスクやCD-ROMが添付されて いなかった場合

Windows 95には、あらかじめ、いろいろなプリンタ用のプリン タドライバが入っています。プリンタにフロッピーディスクや CD-ROMが添付されていなくても、Windows 95に入っている プリンタドライバを使うことができます。

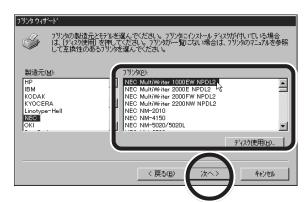
また、フロッピーディスクやCD-ROMは添付されていても、その 中にWindows 95用のプリンタドライバが入っていなかった場 合にも、Windows 95に入っているプリンタドライバを使うこと ができます。

上記のような場合には、次のような方法でプリンタドライバを組 み込みます。

- 1 このマニュアル p.11 の手順 2 までの操作を行う
- 2 プリンタのメーカー名をクリックする



- 3 プリンタの機種名をクリックする
- 4 「次へ」をクリック



5 引き続き、このマニュアル p.14 の手順 13 からの操作を行う

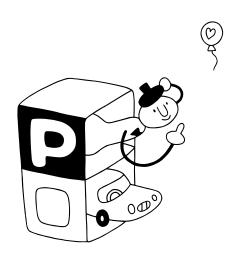
プリンタのメーカー名とプリンタの 機種名については、プリンタのマ ニュアルをご覧ください。

お使いのプリンタが、一覧になかっ た場合には、Windows 95にあなた が使うプリンタのプリンタドライバ が入っていないということです。プ リンタのメーカー、ご購入元などに お問い合わせください。

PART

USB 対応機器を使う

USB コネクタには、すでに接続されているキーボードや PART 1 で説明したプリンタ以外にも、いろいろな周辺機器を接続して利用することができます。ここでは、USB 対応機器の使い方について説明します。



USB **の基礎知識**

はじめに「USB(ユーエスビー)」の規格について少し勉強しておきましょう。

USBって何?

USBは、1995年に発表されたパソコン用インターフェイスの新しい規格です。キーボードやプリンタ、プレイスティック、プレイパッド、イメージスキャナなど、いろいろな周辺機器に対応しています。これまでは、周辺機器ごとにプラグやコネクタの形が違っていて、接続に悩むことが多かったのですが、このUSBの登場によって、こんな悩みはなくなりました。また、今後さらに多くの周辺機器がUSBに対応していく予定です。

USBは、原則としてプラグ&プレイに対応しています。周辺機器を接続すると、自動的にパソコンとその機器との間で、機器情報のやりとりが実行されますので、パソコン側で細かい設定作業をする必要がありません。また、パソコンの電源を入れた状態のまま、周辺機器を接続したり、はずしたりすることもできます。



インターフェイス

インターフェイスとはパソコンと 周辺機器を接続するコネクタなど、 二つ以上の機器を接続するときに 必要な共有される部分のことです。

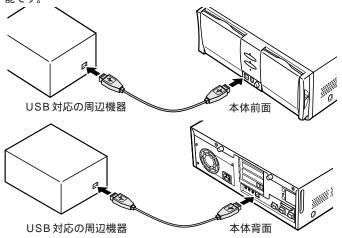
USBは、Universal Serial Bus(ユニバーサル シリアルバス)の頭文字をとったものです。

周辺機器によっては、プラグ&プレイに対応していなかったり、パソコン側での設定作業が必要な場合もあります。

USB **の接続方法**

USBの接続は簡単です。USB接続ケーブルを使って、パソコンと周辺機器を接続するだけです。

このパソコンには、前面と背面に1つずつ、合わせて2つのUSBコネクタが用意されています。この2つのコネクタは全く同じ仕様ですので、使いやすい方を利用してください。もちろん、両方同時に利用することも可能です。



接続の際には、プラグの向きに注意 してください。このパソコンに接続 するときは、◆◆マークを上に向けて 接続します。



USBキーボードを外した状態で他の USB機器を接続しないでください。

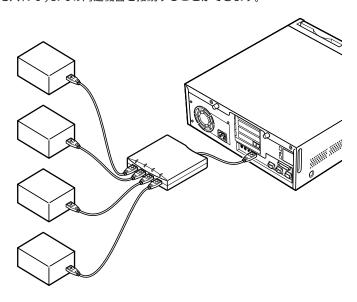
USB ハブを使う

USB ハブとは?

本体のUSBコネクタの1つには、すでにキーボードが接続されているは ずです。ということは、あと空いている USB コネクタは 1 つだけという ことになります。周辺機器を1台接続したらそれで2つのUSBコネクタ は埋まってしまいます。さらに周辺機器を接続したくなったら、どうする のでしょう。

こんな場合でも USB なら大丈夫です。

別売の USB ハブ(PK-UP002)と呼ばれる装置を使えば、1 つの USB コネクタを複数のUSBコネクタに分岐することができます。このUSBハ ブを何台も使えば、規格上 127 台(パソコン 1 台あたり、USB ハブの数 も入れて)までの周辺機器を接続することができます。



ジチェック!!

USB キーボードを USB ハブに接続 するときは、あらかじめUSBハブを 接続して「汎用 USB ハブ」のインス トールを完了させておいてください。

PK-UP002の場合、4つのUSB機 器を取り付けられます。

USB ハブの詳しい使い方について は、USBハブのマニュアルをご覧く ださい。





ここから、いくつかの USB 対応周辺機器と、その簡単な使い方、ちょっとしたノウハウなどを紹介していきます。

イメージスキャナ

イメージスキャナは、撮りためた写真やお気に入りのイラストなどを、パ ソコンで扱える「画像データ」に変換するための装置です。

このパソコンには、フルカラーイメージスキャナ(PK-UP001)を接続できます。

イメージスキャナを準備する作業の概要

- イメージスキャナを接続する
- イメージスキャナに付属している画像取り込み 用ソフトをパソコンに組み込む

画像を取り込む作業の概要

- 1 イメージスキャナの電源が入っていることを 確認する
- 2 画像取り込み用ソフトを起動する
- 取り込む原稿をセットする
- 画像を取り込む
- 保存する

USBに対応していないイメージスキャナの場合は、SCSIインターフェイス、あるいはシリアルインターフェイスで接続します。接続方法については、イメージスキャナに付属のマニュアルをご覧ください。

参照

SCSI インターフェイスについては PART 7の「SCSI インターフェ イス対応機器を使う」(p.57)

作業の詳細については、イメージス キャナに付属のマニュアルをご覧く ださい。

画像取り込み用のソフトの詳しい使い方については、そのソフトに添付のマニュアルをご覧ください。

TWAIN に対応したイメージスキャナなら、添付されているソフト以外にも、いろいろなTWAIN対応アプリケーションを使って画像の読み込みが可能です。

TWAIN(トゥエイン)

従来、スキャナから画像を読み込むためのソフトウェアは、イメージスキャナの製造元がそれぞれの規格で用意していました。TWAINはその規格を統一したものです。 TWAINに対応したソフトウェアは数多く用意されています。

画像データについての基礎知識

画像の品質はdpi(ディーピーアイ:dots per inch)という単位で表され ます。この単位で表される数字のことを「解像度」といいます。

解像度が高い(dpiの数字が大きい)ほど高品質な画像になります。反面、 取り込んだ画像データファイルサイズ(ファイル容量)が大きくなります。 ハードディスクに十分空き容量があるかどうか確認することも必要でしょ う。

また、画像のデータには、いろいろな規格(ファイル形式)があります。多 くの場合、画像を取り込んだ後、保存するときにファイル形式を選びます。 Windows 95で最も一般的な形式は、「BMP(ビットマップ)形式」です。 また、いろいろなコンピュータ上で比較的汎用性の高い形式は、「TIFF (ティフ)形式」です。画像データを保存するときには、このいずれかの ファイル形式をお使いになることをおすすめします。

画像データの活用法

・OCR アプリケーションで絵を文字に

例えば、新聞をイメージスキャナで読み込んでも、パソコンでは文字とし てではなく、絵として扱われます。「OCR(オーシーアール)アプリケー ション」を使えば「絵」として読み込んだ情報を「文字情報」に変換するこ とができます。「文字情報」に変換すれば、ワープロソフトなどを使って文 字の修正をすることもできるようになります。

・画像データを加工する

イメージスキャナで取り込んだ画像は、「グラフィックアプリケーション」 や「フォトレタッチアプリケーション」と呼ばれるアプリケーションを 使って加工することができます。気に入らなかった写真の構図を変えたり、 背景を外国の写真に置き換えたり、写真にメッセージを入れたり、楽しい 写真をつくることができます。

・電子ファイリング

新聞記事や雑誌の切り抜きは、量が多くなると管理がなかなか大変です。 でも、イメージスキャナでいったんデータにしてしまえば、場所をとらず 管理も簡単です。このパソコンに入っている「アルバム工房 Light」を使 えば、イメージスキャナから写真などを取り込んで、アルバムやスクラッ プブックのようにデータ管理することができます。

・カラーコピーに使う

イメージスキャナで取り込んだ画像を、そのままカラープリンタで印刷す れば、カラーコピーのできあがりです。



画像の細かさを示す数値のこと。1 インチの中をどれだけに区切って いるかを dpi という単位で表しま す。例えば、300dpiの画像であれ ば、1 インチ四方が縦 300 x 横 300 = 90000個のドット(画素) に細分されていることになります。

プレイスティック、プレイパッド

ゲームを楽しむときには欠かせないプレイスティックと、プレイパッドに ついて紹介しましょう。

このパソコンには、プレイスティック(PK-GP201)、プレイパッド(PK-GP101)を接続できます。

プレイスティックまたはプレイパッドを準備する作業の概要

Į

プレイスティックまたはプレイパッドを接続 する

2

プレイスティックまたはプレイパッドに付属 しているソフトをパソコンに組み込む

必要に応じてコントローラを調整してください。調整方法についてはプレイスティックまたはプレイパッドに付属のマニュアルをご覧ください。

プレイスティックまたはプレイパッドの使い方

ゲームによって、プレイスティックやプレイパッドでコントロールする内容は異なります。詳細については、ゲームに付属のマニュアルをご覧ください。

作業の詳細については、プレイス ティックまたはプレイパッドに付属 のマニュアルをご覧ください。

デジタルビデオカメラ

このパソコンに、専用のデジタルビデオカメラ(PK-MC201 または PK-MC201S または PK-MC202)を接続すれば、動きのある映像(動画)を取り込むことができます。

デジタルビデオカメラの接続方法や使用方法については、デジタルビデオカメラに付属のマニュアルをご覧ください。

ISDN ターミナルアダプタ

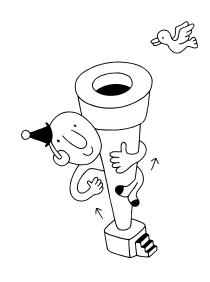
INS64の電話回線にUSB対応ISDNターミナルアダプタを接続すれば、 内蔵のFAXモデムボードを使うよりもさらに快適にインターネットやパ ソコン通信を楽しむことができます。 ISDN ターミナルアダプタの接続方法や使用方法については、ISDNターミナルアダプタに付属のマニュアルをご覧ください。

PART

3

オーディオ機器を使う

夜中にパソコンの音を聞いたりするときなど、 周囲に音を出したくないときには、ヘッドホン を使いましょう。また、ステレオなどのオーディ オ機器を接続することもできます。



ヘッドホンを使う

ヘッドホンでパソコンの音を聞くための接続方法を説明 します。

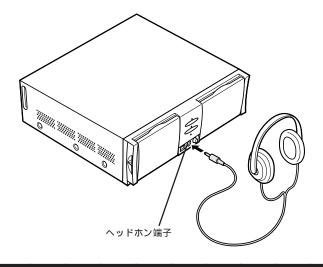
注意



ヘッドホンを耳にあてたまま接続しないでください。 耳を痛めないため、ヘッドホンを接続するときは、 ヘッドホンを耳にあてたまま接続しないでください。

ヘッドホンの接続

ヘッドホンは本体前面のヘッドホン端子(○)に接続します。



このパソコンに接続できるのは、ステレオミニプラグ付きのヘッドホンです。お持ちのヘッドホンの端子が大きくて入らないときは、オーディオショップなどで「ステレオ標準プラグ ステレオミニプラグ」変換プラグを購入してください。

ヘッドホンを故障から守るため、 ヘッドホンは本体前面のボリューム

つまみを絞ってから接続してくださ

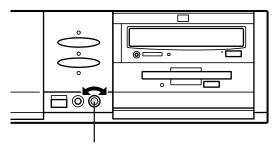
チェック!

610

本体の CD-ROM ドライブにもヘッドホン端子がありますが、この端子から音が出るのは、オーディオCDを再生しているときだけです。

ヘッドホンの音量を調節する

ヘッドホンの音量は、本体前面のボリュームつまみで調節します。



左に回すと音量が小さくなります右に回すと音量が大きくなります

ヘッドホンを接続すると、スピーカ からは音が出なくなります。

音が大きすぎるまたは小さすぎるような場合には、Windows 95の「ボリュームコントロール」の機能で調節してください。

参照

ボリュームコントロールの操作方法 『リファレンス』PART5の「ボ リュームコントロール」

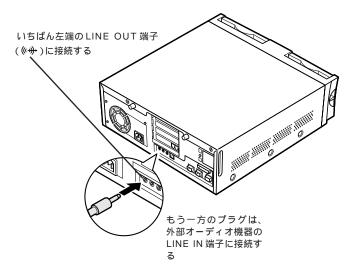


外部オーディオ 機器を使う

このパソコンにステレオなどの外部オーディオ機器を接 続することができます。

パソコンの音を外部オーディオ機器で聞くとき

パソコンの音を外部オーディオ機器で聞いたり、テープレコーダーに録音 するときには、ステレオのミニプラグを持つオーディオケーブルを使って、 本体背面のコネクタに次のように接続します。



ミニプラグ付きのオーディオケーブ ルは、パソコン本体とは別売になっ ています。電器店などで購入してく ださい。

ジチェック!!

ケーブルを外部オーディオ機器側に 接続するときには、必ず「LINE IN」 「AUX IN」などの入力端子に接続し てください。「MIC IN」などマイク用 の端子に接続すると、音が歪んだり、 外部オーディオ機器が壊れてしまう 場合があります。

音量の調節

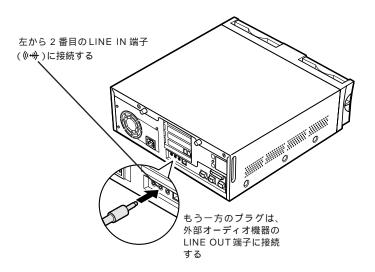
通常は、外部オーディオ機器側の音量つまみやボリュームつまみで調節し ます。

参照

ボリュームコントロールの操作方法 『リファレンス』PART5 の「ボ リュームコントロールェ

外部オーディオ機器の音をパソコンで聞くとき

外部オーディオ機器の音をパソコンで聞きたいときや、パソコンの録音機能で音声を録音したいときなどには、ステレオミニプラグを持つオーディオケーブルを使って、本体背面のコネクタに次のように接続します。



音量の調節

本体前面のボリューム調整つまみで調節します。

また、パソコンに入力される音量が小さすぎたり、大きすぎたりするときは、Windows $95\,\sigma^{\Gamma}$ ボリュームコントロール」の機能で調節してください。

□ 参照

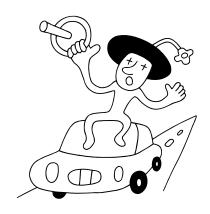
ボリュームコントロールの操作方法 については 『リファレンス』 PART5の「ボリュームコントロー ル」

4

パワーアップのための基礎知識

メモリやハードディスク、フロッピーディスクドライブを増設したり、さまざまなボードを取り付けることで、より快適な使用環境を整えることができます。

ここでは、これらの機器を取り付けるときに必要な準備の作業について説明します。





ドライバについて

周辺機器を使うときは、「ドライバ」という専用ソフトウェアが必要となる場合があります。ドライバは、パソコンが周辺機器をコントロールするときに使う大切なソフトです。

ドライバの組み込み方は機器によって異なります。ここでは、一般的な例 を紹介します。 周辺機器を追加する場合には、必ず その機器のマニュアルを読み、操作 方法やドライバの有無、設定方法な どを確認するようにしてください。

プラグ&プレイ対応機器の場合

プラグ&プレイ対応機器の場合、機器を接続してパソコンの電源を入れると、自動的に新しいハードウェアが検出され、設定を行うかどうかのメッセージが表示されます。メッセージに従って操作するだけで設定が完了します。



プラグ&プレイ

プラグ&プレイは、周辺機器や PCIボードのドライバなどの設定 を自動で行うためのシステムです。

プラグ&プレイ対応の機器であって も、うまくドライバが組み込まれな い場合があります。その場合、 PART10の「うまく動かないとき は」をご覧ください。

プラグ&プレイに対応していない周辺機器の場合

プラグ&プレイに対応していない周辺機器の場合、ドライバの組み込みやリソースの設定は手動で行います。

このパソコンや、周辺機器に付属のマニュアル、Readmeファイルを読みながら、確実に設定を行ってください。

周辺機器によって、周辺機器側に付いているスイッチ等の変更が必要な場合があります。



機器を取り付ける ときのご注意

本体を開けて、機器を取り付けるときには、次の点に注意してください。

警告



雷が鳴り出したら、パソコンや電源ケーブル、モジュラーケーブル(電話線) USBケーブルに触れたり、周辺機器の取り付け、取り外しをしないでください。 落雷による感電の恐れがあります。

⚠注意



濡れた手で触らないでください。

電源ケーブルがコンセントに接続されているとき、濡れた手で本体に触れると感電の原因となります。



電源ケーブルがコンセントに接続されているときは、 本体のカバー類を外さないでください。

感電の原因となります。



周辺機器の取り付けや取り外しをするときは、必ず電源ケーブルのプラグを、コンセントから 抜いてください。

パソコンや周辺機器の故障や感電の原因となります。



本体内部に手を入れるときは、指をはさんだり、ぶつけたり、切ったりしないように注意してください。



このパソコンの使用直後は、CPU やCPU の周辺に触れないでください。

CPU が高温になっていますので、手を触れるとやけどをするおそれがあります。電源を切ったあと、30分以上たってから行うことをおすすめします。



本体を解体した状態で使用しないでください。

感電や火災の原因となります。



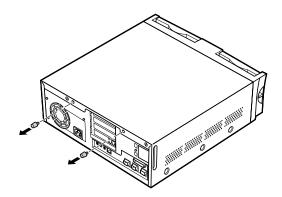


本体の開け方と閉め方

メモリやハードディスクを増設したり、さまざまなボードをパソコンに組み込むときには、本体のルーフカバー(本体上面をおおっているカバー)を開ける必要があります。ここでは、ルーフカバーを開けたり、閉めたりする方法を説明します。

ルーフカバーの開け方

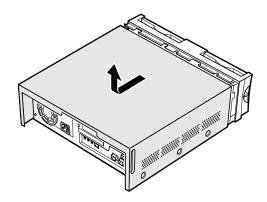
- パソコンの電源を切る
- 本体の電源ケーブルをコンセントから抜く
- 本体に接続されているケーブルを本体からすべて取り外す
- 4 本体背面の 2 本のネジを外す



ジチェック!!

外したネジをなくさないように、気 をつけてください。

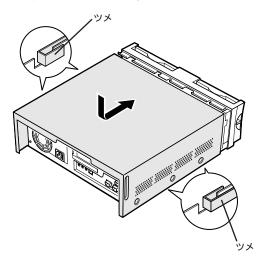
ルーフカバーを少し後ろにずらして、スソを左右に広げ ながら、ゆっくり上方向に持ち上げて取り外す



ルーフカバーの取り付け方

機器の取り付けが終わって、カバーを閉めるときは、開けるときの逆の順 番で作業を進めてください。

カバーを閉めるときは、ルーフカバー裏側のツメと本体の穴が合うように スライドして、取り付けてください。



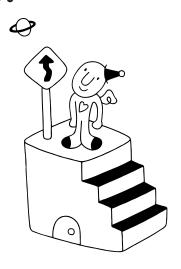


ルーフカバーを取り付けるとき、内 部のケーブルや部品を引っかけたり、 はさんだりしないように気をつけて ください。

PART

与 メモリを増やす

メモリは、パソコンで作業をするときの「作業 机」のようなものです。机の上が広いと作業がし やすいのと同じように、メモリの量が多いとパ ソコンの「作業机」も広くなり処理がしやすくな ります。一度に複数のアプリケーションソフト を使っているときなどに、パソコンの処理速度 が遅いと感じるようであれば、メモリを増やし てみましょう。





メモリについて

ここでは、メモリに関する基本的な考え方や、対応している増設RAMサブボードの種類などを説明します。

このパソコンで使える増設 RAM サブボード

パソコンのメモリを増やすときには、「増設RAMサブボード」というボードを使います。

このパソコンでは、「DIMM」と呼ばれるタイプの次のような増設RAMサブボードを使うことができます。

型名 メモリ容量
PK-UG-M001 32Mバイト
PK-UG-M002 64Mバイト
PK-UG-M003 128Mバイト

増設RAMサブボードに対して、パソコンに最初から取り付けられているメモリのことを「RAM サブボード」といいます。

DIMM (ディム)は、Dual Inline Memory Moduleの頭文字をとった ものです。



このパソコンでは、「SIMM(シム)」 と呼ばれるタイプの増設RAMサブ ボードは使用できません。間違って 購入しないように注意してください。

メモリの増やし方の例

このパソコンには、RAM サブボード(DIMM)を差し込むコネクタ(スロット)が、3つ(モデルによっては2つ)用意されています。標準では、この内の1つのコネクタに32MバイトのRAMサブボードが差し込まれています。

32M バイト(標準で付いているもの)

空き

· 合計 32M バイト

空き(VS26D、VS23Dの場合)

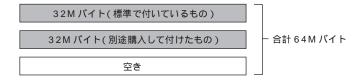
空いている残りの2スロット(モデルによっては1スロット)に、増設RAMサブボードを追加することで、メモリを増やします。また、標準で付いているRAMサブボードを、より大きな容量の増設RAMサブボードに取り替えることも可能です。

メモリは、スロットが3つある場合は、最大384M バイト(128M バイトの増設RAMサブボード×3) スロットが2つある場合は、最大256M バイト(128M バイトの増設RAM サブボード×2)まで増やすことができます。 いずれも標準で付いている32M バイトのRAM サブボードを取り外す必要があります。

実際に利用できるメモリ容量は、取り付けたメモリの総容量より 0.4M バイト少ない値になります。

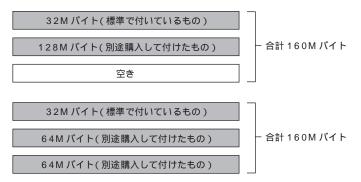
例 1:64M バイトにする場合

空いているコネクタの1つに32Mバイトの増設RAMサブボードを追加 すれば、標準で入っている32Mバイトのメモリと合わせて64Mバイト のメモリにすることができます。



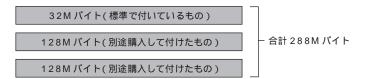
例 2:160M バイトにする場合

メモリを 160M バイトにするときには、128M バイトの増設 RAM サブ ボードを 1 枚追加する方法と、64M バイトの増設 RAM サブボードを 2 枚追加する方法とがあります。



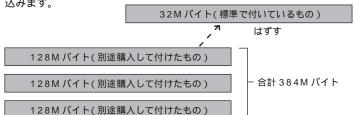
例3:288M バイトにする場合

128M バイトの増設 RAM サブボードを 2 枚追加します。



例4:384M バイト(最大)にする場合

メモリを288Mバイトより大きくしたい場合には、標準で付いている RAM サブボードを外し、より大きな容量の増設 RAM サブボードを差し 込みます。



ジチェック!

VS20C にはスロットが 2 つしかあ りませんので、メモリは最大で 256M バイト(標準で付いている RAM サブボードを外し、128M バ イトの増設 RAM サブボードを 2 枚 差す)までしか増設できません。

チェック!

メモリは大変壊れやすいので、取り 外した標準のRAMサブボードは、大 切に保管してください。





ここでは、増設RAMサブボード(RAMサブボード)の 取り付け方と、取り外し方を説明します。

注意



増設RAMサブボードは、以下の手順に従って正しく 取り付けてください。

正しく取り付けられていないと、発煙、発火の原因となります。

ボードを取り扱うときに気をつけること

増設RAMサブボードおよび標準で付いているRAMサブボードは、静電気に大変弱い部品です。身体に静電気を帯びた状態でこれらのボードに触れると、ボードが破損する原因となります。ボードに触れる前に、身近な金属(アルミサッシやドアのノブなど)に手を触れて、身体の静電気を取り除くようにしてください。

増設 RAM サブボードの取り付け方

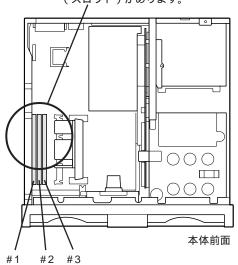
1

正しい手順で本体のルーフカバーを開ける

□ 参照

ルーフカバーの開け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」 (p.32)

ここに RAM サブボード用のコネクタ (スロット)があります。

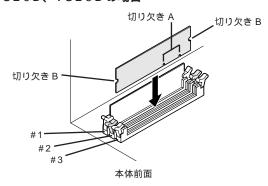


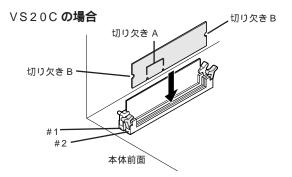
VS20Cの場合は、スロットは#1、 #2の2つです。

ボードを差し込むコネクタの両側のフックを外側に開く

切り欠き A の方向に注意して、空いているコネクタに ボードを垂直に差し込む

VS26D、VS23D**の場合**



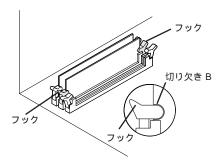


モデルによって、切り欠き A の向き が変わります。

コネクタの溝とボードの切り欠き A の位置を確認してから差し込んでく ださい。

スロットは#1 から順につめて取り 付けてください

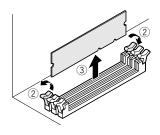
コネクタ両側のフックが、切り欠き B に引っかかるまで、しっかり差し込む



正しい手順で本体のルーフカバーを取り付ける

増設RAMサブボードの取り外し方

- 正しい手順で本体のルーフカバーを開ける
- 2 取り外したいボードの両側のフックを外側に開く
- ゆっくりと、ボードを垂直に引き抜く



正しい手順で本体のルーフカバーを取り付ける

■参照

ルーフカバーの取り付け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」(p.32)

標準で取り付けられている RAM サブボードも同じ手順で取り外します。

□ 参照

ルーフカバーの開け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」 (p.32)

チェック!

フックを開きすぎないように気をつけてください。

ジチェック!!

メモリは大変壊れやすいので、取り 外した増設 RAM サブボードは静電 対策の袋に入れるなどして大切に保 管してください。

■参照

ルーフカバーの取り付け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」(p.32)

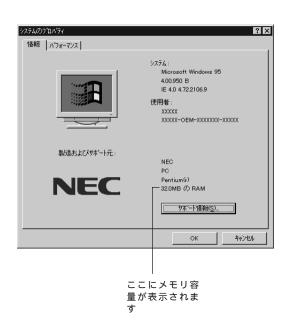


増やしたメモリを 確認する

増やしたメモリが認識されたかどうかを確認します。

確認のしかた

- 「スタート」をクリックし、「設定」にポインタを合わせ、 「コントロールパネル」をクリックする
- 「システム」をダブルクリックする



メモリが増えていなかったら

表示されたメモリの大きさが増えていなかった場合には、次のことを確認 してください。

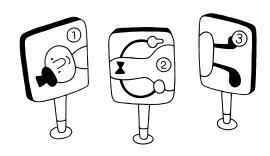
メモリが正しく取り付けられているか? このパソコンで使える増設 RAM サブボードを取り付けて いるか?

PART

6

ハードディスクを増設する

データをたくさん保存したり、多くのアプリケーションをインストールしたりしていくと、だんだんハードディスクがいっぱいになってきます。もっとたくさんの容量が必要な場合はハードディスクを増設します。ハードディスクは、このパソコンに内蔵することも、外部機器としてケーブルで接続することもできます。



内蔵ハードディスク を増設する

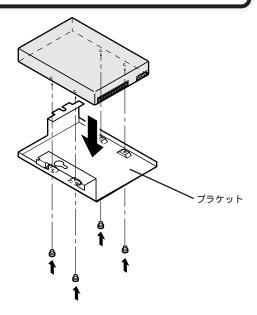
本体内部に、別売のハードディスクを1台増設できます。 このパソコンには、内蔵 3.5 インチベイがあり、内蔵 ハードディスク(PC-HD3200HSなど)を1台増設す ることができます。 のパソコンで使用できるか、お店で 確認してください。

内蔵ハードディスクを買うときはこ

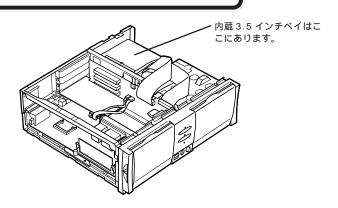
内蔵ハードディスクを取り付けると きは、必ずハードディスクのマニュ アルをご覧ください。

すでに取り付けられている場合もあります。

増設用ハードディスクに添付されているブラケットとネジ 4 本をハードディスクに取り付ける



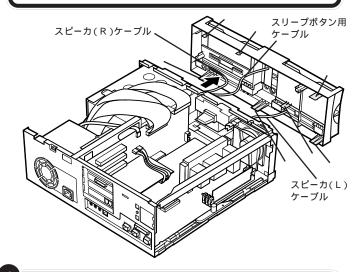
② 正しい手順で本体のルーフカバーを外す



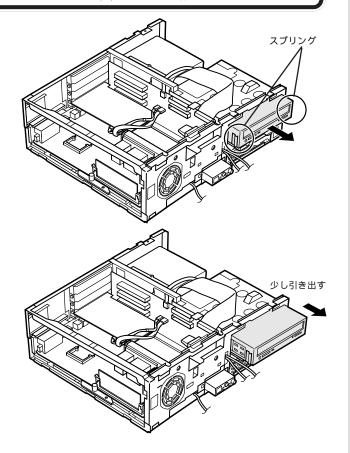
□ 参照

ルーフカバーの開き方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」 (p.32)

の順にツメをフォ所外し、スリープボタン用ケー ブルやスピーカ用ケーブル(2本)を傷めないように注 意しながら少し前に引き、フロントマスクを外す



CD-ROM ドライブの左右のスプリングを押して、CD-ROM ドライブを前方に少し引き出し、ケーブルの抜き 差しができるよう、スペースを作る

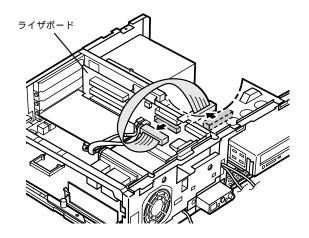


ジチェック!!

フロントマスクを本体から完全に取 り外すことはできません。無理に外 してケーブル類が外れないように注 意してください。

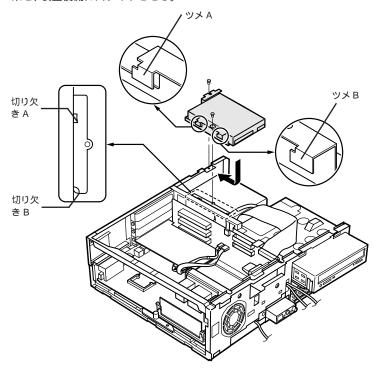
ジチェック!!

フロントマスクとパソコン本体は ケーブルで接続されたままです。 CD-ROM ドライブを引き出す際は 接続されているケーブルを傷めない ように注意して作業してください。

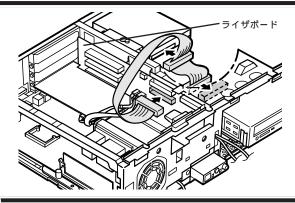


り 増設用ハードディスクを増設3.5 インチベイに挿入し、 ネジ2 本で固定する

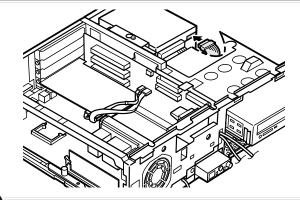
ツメA と切り欠きA、ツメBと切り欠きB を合わせて、本体のシャーシに乗せ、装置後側にスライドさせる。



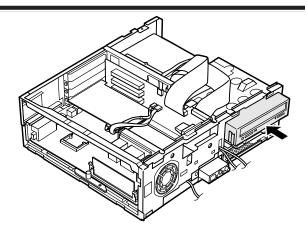
標準ハードディスクと増設ハードディスク、およびライ ザボード上のコネクタに増設ハードディスクに添付され ている信号ケーブルのコネクタをしっかり差し込む



標準ハードディスクの電源ケーブルから分岐している電 源ケーブルを増設用のハードディスクのコネクタに差し



CD-ROM**ドライブをカチッと音がするまで差し込んで** 元に戻す





信号ケーブルを差し込む向きに注意 してください。信号ケーブルのコネ クタは、逆向きには差し込めないよ うな形状になっています。違う向き のまま差し込もうとすると、コネク 夕を破損することがあります。

- フロントマスクを外したときと逆の手順で取り付ける
- 11 正しい手順でルーフカバーを取り付ける

ジチェック!!

ここでもう一度差し込んだケーブル や電源ケーブルがゆるんでいないか、 確認してください。

₩ 参照

ルーフカバー取り付け方については PART4の「本体の開け方と閉め 方」(p.32)

増設したハードディスクを確認する

増設するハードディスクにはフォーマットが必要なものもあります。ハードディスクのフォーマット方法はこの後で説明している「ハードディスクをフォーマットする」をご覧ください。

増設したハードディスクは、例えば次のような方法で確認することができます。

- 1 パソコンの電源を入れ、Windows 9 5 を起動
 - Windows 95のデスクトップの画面「マイコンピュータ」をダブルクリック



■ 増設したハードディスク

増設した分だけ、ハードディスクアイコンも増えて表示されています。 また、増設したハードディスクが一つでも、フォーマットする際に、ハード ディスクを分割した場合は、その分だけハードディスクアイコンが増えて います。もしも表示されていなかった場合、増設に失敗していますので、 ケーブルなどが正しく接続されているかどうか確認してください。



外付け用のハードディスクを増設します。外付け用の ハードディスクはSCSIインターフェイスボードを使っ て接続します。

外付け用のハードディスクの接続に必要なもの

外付け用のハードディスクを接続するためには、次のような SCSI イン ターフェイスボードが必要です。

SCSI-2 インタフェースボード(PK-UG-X007)

また、外付け用の増設ハードディスクを接続するためには、別途 SCSI機 器接続ケーブルが必要です。SCSI機器接続ケーブルのコネクタには、いく つかの種類があります。SCSIインターフェイスと外付け用のハードディ スクのコネクタ形状を確認し、適切なSCSI機器接続ケーブルを用意して ください。

外付け用のハードディスクを増設す るときには、必ずハードディスクに 付属のマニュアル、SCSIインター フェイスボードに付属のマニュアル もご覧ください。

外付け用のハードディスクの接続方法

本体の電源が切れていることを確認する

正しい手順で、本体にSCSIインターフェイスボードを 取り付け、必要な設定を行う

参照

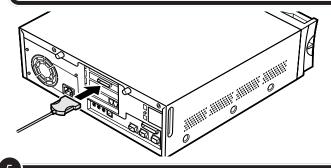
ハードディスクを接続するときは、 ハードディスクに衝撃を加えないよ うに十分取り扱いに気をつけてくだ さい。

チェック!

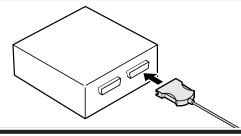
SCSI インターフェイスボードの取 り付け方や設定の方法については PART 7の「SCSIインターフェイス 対応機器を使う」(p.57)

■ 増設ハードディスクの SCSIID を確認する

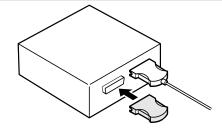
本体に取り付けたSCSIインターフェイスボードの SCSIコネクタにSCSI機器接続ケーブルのプラグを差 し込む



増設ハードディスクのSCSIコネクタに、SCSI機器接続ケーブルのもう片方のプラグを差し込む



増設ハードディスクの残りのSCSIコネクタに、ターミネータを差し込む



必要に応じて、フォーマットの作業に進む

SCSI機器は、SCSIIDという0~7の番号で装置を識別します。ハードディスクには、この番号を設定するボタンが付いていますので、7を除く0~6の番号(他のSCSI機器も接続している場合には、それらの機器と重複しない番号)に設定してください。

グチェック!!

SCSI機器接続ケーブルのプラグは、 逆向きに差し込めないようになって います。向きをよく確認して、無理に 押し込まないようにしてください。

コネクタによっては、左右のフック でプラグが外れないように固定する ことができます。このようなフック がある場合には、必ず固定するよう にしてください。

ハードディスクの SCSI コネクタは 通常 2 つ用意されています。 どちら のコネクタを使ってもかまいません。

参照

ターミネータについては PART 7 の「SCSIに関する基礎知識 (p.58)

SCSI ハードディスクのフォーマットの作業については、ハードディスクまたは SCSI インターフェイスボードに付属のマニュアルをご覧ください。

ハードディスクを フォーマットする

一般的に、ハードディスクは取り付けただけでは使えま せん。情報を保存するためにハードディスクの区画整理 をして、番地をつける「フォーマット作業」が必要です。

フォーマットには時間がかかります。 そのため、フォーマット済みの状態 で販売しているハードディスクもあ ります。この場合にはフォーマット の作業は必要ありません。ハード ディスクのマニュアルで確認してく ださい。

フォーマットについて

ハードディスクのフォーマットは次の手順で行います。

1. 領域を解放する

いったんハードディスク内のすべての領域を解放します。

2. 領域を作る

パソコンで使用するハードディスクの領域を設定します。1 つのハード ディスクをいくつかの領域(パーティション)に分けて別のドライブのよ うに扱うことができます。

また、容量が2047M バイト以上のハードディスクを使用する場合は、 2047Mバイト以下の領域をいくつか作成してご使用ください。

3. ドライブをフォーマットする

データをハードディスクに保存できるように区画ごとに番地をつけ、また どのデータをどこにしまったかを記録しておく、一覧表のようなものを作 成します。

4. スキャンディスク

ハードディスクに壊れている部分がないか、問題なく使えるかをチェック します。破損している部分が見つかった場合には、自動的にその部分を使 わないように設定します。

★チェック!

- すでに使用されているハードディス クをフォーマットすると、その中に 保存されていた全てのデータが消え てしまいます。十分気をつけてくだ さい。
- ・すでにPC-9800シリーズ用に フォーマットされている場合でも、 再度フォーマットする必要があるこ とがあります。必要なデータは、フ ロッピーディスク、MO ディスクな どにバックアップしておいてくださ 610

参照

スキャンディスクの操作方法は 『リファレンス』PART5の「ハード ディスク」

増設したドライブのドライブ名について

外付けハードディスクを増設したとき、通常は内蔵ハードディスクの最後 のドライブ名に続けてドライブ名が割り当てられます。

外付けハードディスクの領域を確保するときに基本MS-DOS領域を作成 した場合は、複数の領域に分かれている内蔵ハードディスクのドライブ名 が変更されます。

以下の順序でドライブ名が割り当てられますので、外付けハードディスク を増設した後は、ハードディスクのドライブ名を再度確認してください。

> 内蔵ハードディスクの先頭ドライブ 外付けハードディスクの先頭ドライブ 内蔵ハードディスクの残りのドライブ 外付けハードディスクの残りのドライブ

<i>(T</i> -1	l 1
17/1	

例 1	内蔵ハードディスク	外付けハードディスク	
	増設前 C D		
	増設後 C E	D F	
例 2 内蔵ハードディスク		外付けハードディスク	
	增設前 C D E F		
	増設後 C E F G	D H I	

領域を解放する

1

パソコンの電源を入れる

Windows 95 が起動する

2

「スタート」をクリックし、「プログラム」にポインタを合わせ、「MS-DOS プロンプト」をクリックする

「C:¥Windows>」が表示される

3

キーボードから FDISK /x と打ち込み、【Enter】を押す

「大容量ディスクのサポートを可能にしますか(Y/N)」と表示される

4

キーボードから N を打ち込み、【Enter】を押す

FDISK オプションの画面が表示される

5

キーボードから 3 (外付け用ハードディスクの場合は 5)を打ち込み、【Enter】を押す

領域の削除の画面が表示される

6

キーボードから 2 を打ち込み、【Enter】を押す

「削除した拡張 MS-DOS 領域のデータはなくなります . 続けますか(Y/N)」と表示される

7

キーボードから Y を打ち込み、【Enter】を押す

「拡張 MS-DOS 領域を削除しました.」と表示される

8

キーボードの【Esc】を押す

FDISK オプションの画面が表示される

外付け用のハードディスクの場合には、パソコンの電源を入れる前にハードディスクの電源を入れてください。



すでに使用されているハードディスクの領域を解放すると、その中に保存されていた全てのデータが消えてしまいます。十分気をつけてください。

グチェック!!

8.4G バイト*を超える容量のハードディスクを使用する場合は、手順3の操作を次のように変更してください。(*1 G バイト=1,000,000,000バイト換算)

3

キーボードから F D I S K **と打ち込み**、【Enter **】を押す**

Yを選択した場合、FAT32でフォーマットされます(512M バイト以上の領域)

参照

FAT32については 『困ったときの Q&A』PART3の「FAT32ファイル システム」について

参照

外付けハードディスクの増設による ドライブ名の変更については 前 ページ

ジチェック!!

FDISKを終了しないで次の手順に進んでください。

領域を作る

キーボードから 1 を打ち込み、【Enter】を押す

領域を作成する画面が表示される

キーボードから 2 を打ち込み、【Enter】を押す

「領域のサイズをMバイトか全体に対する割合で(%)で入力してください。拡張 MS-DOS 領域を作ります」と表示される

3 キーボードの【Enter】を押す

「拡張 MS-DOS 領域を作成しました」と表示される

キーボードの【Esc】を押す

「論理ドライブのサイズを M バイトか全体に対する(%)で入力してください」と表示される

任意のサイズを入力して、【Enter】キーを押す

「論理 MS-DOS ドライブを作成しました。ドライブ名は変更または追加されました」と表示される

6 拡張 MS-DOS 領域の残りがなくなるまで、手順 5 を繰り返して、すべての拡張 MS-DOS 領域を論理ドライブに割り当てる

「拡張MS-DOS領域の使用可能な領域はすべて論理ドライブに割り当てられています」と表示される

【Esc】を 2 回押して、FDISK オプションの画面を終了 する

「C:¥Windows>」の表示に戻る

キーボードから EXIT と打ち込み、【Enter】を押す

MS-DOS プロンプトが終了する

「スタート」をクリックし、「Windows の終了」をク リックする

「Windowsの終了」の画面が表示される

■ 「再起動する」をクリックし、「OK」をクリックする

Windows 95 が再起動する

ジチェック!!

領域確保の途中で電源を切ったりすると、ハードディスクが使えなくなってしまう場合もありますので、気をつけてください。

ひとつの領域の大きさは2047Mバイトまでです。それより大きなハードディスクを使う場合には、領域を分けて作成します。

ここで新しく作成した論理ドライブ 名をメモにひかえておいてください。

ドライブをフォーマットする

続いてWindows 95で、増設したハードディスクをフォーマットします。

「スタート」をクリックし「プログラム」にポインタを合わ せ、「MS-DOS プロンプト」をクリックする

「C:¥WINDOWS>」が表示される

キーボードから FORMAT と打ち込み、【スペース】を 1 回押してから、続けて新しく作成して論理ドライブ名を打 ち込み、【Enter】を押す

> 例えば、Fディスクをフォーマットする場合には、「FORMAT F:」 と打ち込んで【Enter】を押す

「ハードディスクのデータはすべてなくなります。フォーマット しますか(Y/N)?」と表示される

キーボードから Y を打ち込み、【Enter】を押す

「フォーマットしています .XXXXXM バイト」と表示される フォーマットが終了すると「フォーマットが完了しました.」と 表示され、続けて「ボリュームラベルを入力してください」と表 示される

キーボードの【Enter】を押す

「C:¥Windows>」の表示に戻る

- 手順2~4を繰り返して、新しく作成した論理ドライブ をすべてフォーマットする
- キーボードから EXIT と打ち込み、【Enter】を押す

MS-DOS プロンプトが終了する

「スタート」をクリックし、「Windowsの終了」をクリッ クする

「Windowsの終了」の画面が表示される

「再起動する」をクリックし、「はい」をクリックする

Windows 95 が再起動する

チェック!

すでに使用されているドライブを初 期化すると、その中に保存されてい た全てのデータが消えてしまいます。 十分気をつけてください。

増設したドライブが、どれかわから ない場合には、マイコンピュータで めぼしいドライブをダブルクリック してみてください。増設したハード ディスクの場合には、未フォーマッ トであることを示すウィンドウが表 示されます。このウィンドウが表示 されたら、「キャンセル」をクリック し、ウィンドウを閉じてください。

SCSIインターフェイス対応機器を使う

このパソコンで SCSI インターフェイスに対応 した周辺機器を使うには、SCSI インターフェイ スポードが必要です。ここでは、SCSI の基礎知 識、SCSI インターフェイスボードの取り付け 方、SCSI インターフェイス対応機器を接続する 方法を説明します。



SCSIインター フェイスについて



ここでは、SCSIインターフェイスを使って周辺機器を接続するとき、覚えておいて欲しいことを説明します。

SCSI機器を接続するために必要なもの

SCSI インターフェイスで周辺機器を接続するためには、次の SCSI インターフェイスボードが必要です。

Ultra Wide SCSIインタフェースボード(PK-UG-X007)

また、SCSI機器を接続するときには、別途 SCSIケーブルが必要です。 SCSIケーブルのコネクタには、いくつかの種類がありますので、SCSIインターフェイスとSCSI機器のコネクタ形状を確認し、適切な SCSIケーブルを用意してください。

接続できる SCSI 機器

SCSIインターフェイスを使って接続できる機器には、次のようなものがあります。

- ・ハードディスク
- ・CD-ROM ユニット
- ・MO(光磁気ディスク) ドライブ
- ・ミニカートリッジテープユニット
- ・カセット磁気テープユニット
- ・イメージスキャナ など

SCSI に関する基礎知識

SCSI 機器の接続方法について

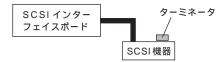
SCSI機器は、「デイジーチェーン」と呼ばれる「数珠つなぎ」のような形式で、複数(最大7台)の機器をつなぐことができます。

また、その終端となるSCSI機器には「ターミネータ」と呼ばれる装置を付けることになっています。

_ ターミネータ

ターミネータは「終端 BOX」とも呼ばれます。

SCSI機器が1台の場合



SCSI機器が3台の場合



SCSI ID について

SCSI機器は、SCSIIDという0~7の認識番号で区別します。このSCSI IDが重複すると、SCSI機器が正常に動作しなくなりますので注意してく ださい。

通常、SCSIインターフェイスボード自身が7番を使用します。一般的に、 外付けの SCSI 機器の SCSI ID は 0~6 番を使います。また、一般的に 0番はSCSIハードディスクで使います(その他の機器でも0番を使えな いわけではありません。

SCSI ケーブルの長さについて

複数のSCSI機器を接続するときには、ケーブルの総延長が3m以内にな るように注意してください。

SCSI インターフェイスの種類

現在一般に使われているSCSIインターフェイスには、次の4種類があり ます。

- ・SCSIインターフェイス
- ・SCSI-2 インターフェイス
- ·Ultra SCSIインターフェイス
- ・Ultra Wide SCSIインターフェイス

SCSI-2 インターフェイスは、SCSI インターフェイスのデータ転送速度 を2倍にしたものです。また、Ultra SCSIインターフェイスは、SCSIイ ンターフェイスのデータ転送速度を 4 倍に、Ultra Wide SCSIインター フェイスは、SCSIインターフェイスのデータ転送速度を8倍にしたもの です。

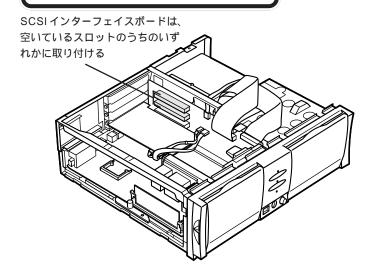
それぞれ、対応したインターフェイスボード、SCSI機器、ケーブルがあり ます。SCSIインターフェイスで、SCSI-2インターフェイスに対応した機 器を使うことはできませんが、SCSI-2 インターフェイスで、SCSI イン ターフェイスに対応した機器を使うことはできます。

SCSI インター フェイスボードを 取り付ける

ここでは、SCSI機器を接続するために必要な SCSI インターフェイスボードを取り付ける方法について説明します。

SCSI インターフェイスボードを取り付けるときには、必ず SCSI インターフェイスボードに付属のマニュアルもご覧ください。

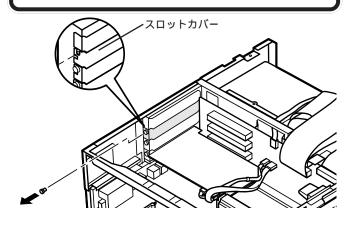
■ 正しい手順で本体のルーフカバーを外す



□ 参照

ルーフカバーの開け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」 (p.32)

スロットカバーをとめているネジ 1 本を外し、スロットカバーを取り外す

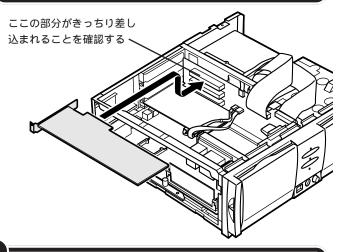


ジチェック!!

外したネジは、SCSIインターフェイスボードを固定するときに使います。 なくさないように、気をつけてください。

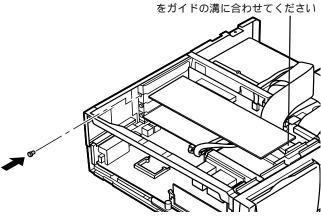
スロットカバーは、ここで取り付けたボードを取り外さないかぎり、不要となりますが、なくさないように大切に保管してください。

SCSI インターフェイスボードを、スロットに慎重に 差し込む



先ほど外したネジ1本を使って、SCSIインターフェ イスボードを固定する

フルサイズのボードはボードの端



正しい手順で本体のルーフカバーを取り付ける

ジチェック!!

ネジを止めるときに、ネジをパソコ ン内部に落とさないように注意して ください。

₩ 参照

ルーフカバーの取り付け方について は PART 4の「本体の開け方と閉 め方」(p.32)

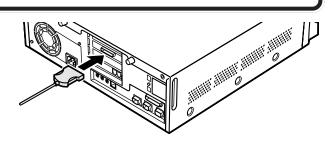
SCSI 機器を 接続する



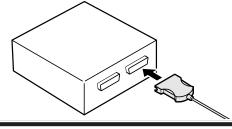
SCSI機器は次のように接続します。

SCSI機器のSCSIID を設定する

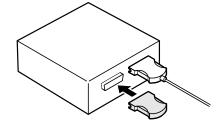
本体の SCSI インターフェイスボードの SCSI コネクタに SCSI ケーブルのプラグを差し込む



SCSI機器のSCSIコネクタに、SCSIケーブルのもう 片方のプラグを差し込む



SCSI機器の残りのSCSIコネクタに、ターミネータを 差し込む



SCSI 機器の SCSI ID の設定のしか たは、各機器のマニュアルをご覧く ださい。

ジチェック!!

SCSIケーブルのプラグは、逆向きに 差し込めないようになっています。 向きをよく確認して、無理に押し込 まないようにしてください。

コネクタによっては、左右のフック でプラグが外れないように固定する ことができます。このようなフック がある場合には、必ず固定するよう にしてください。

SCSI機器のSCSIコネクタは通常2 つ用意されています。どちらのコネクタを使ってもかまいません。

複数の SCSI機器を接続する場合には、ターミネータのかわりにもう 1本のSCSIケーブルを差し込み、数珠つなぎの方法で SCSI機器を接続していきます。そして終端となる機器にターミネータを差し込みます。

SCSI 機器が 認識されないときは

取り付けたSCSI機器が認識されないときには、次の点 をチェックしてみてください。

ケーブルがきちんと接続されていますか

見落としがちなことですが、パソコンを動かしたときなど、ケーブルが外 れかかっていたりすることがよくあります。SCSIインターフェイスボー ドと各機器、または各機器どうしを接続しているケーブルが、きちんと接 続されているかどうか、確認してください。

ケーブルが長すぎませんか? また SCSI インターフェイスボードや機器に対応したケーブル を使用していますか?

SCSI-2のデイジーチェーンでは、ケーブルの総延長が3m以内という制 限があります。短いケーブルを購入するなどして制限を超えない機器構成 にしてください。

また、SCSI ケーブルは SCSI-2 対応のものをご使用ください。

SCSIインターフェイスボードが認識されていますか?

SCSIインターフェイスボードのリソースの設定、ドライバの組み込みが 正しくできていないと、SCSIインターフェイスボードが認識されません。 「コントロールパネル」の「システム」の「デバイスマネージャ」で確認して ください。

SCSIインターフェイスボードのところに、赤いxマークや黄色い!マー クが付いている場合は、正しく認識されていないことを示しています。

SCSIID の設定は正しくできていますか

複数の機器で同じ番号を設定していたりすると、各機器を認識できません。 各機器の SCSIID の設定を確認してください。

電源を入れる順序は正しいですか

SCSIインターフェイス対応機器を取り付けたときは、本体の電源を入れ る前にSCSI機器の電源を入れておかないと、本体の起動時に認識されま せん。電源を入れる順序を間違っていた場合は、一度、本体と周辺機器の電 源を切ってから、SCSI機器の電源を入れ、その後で本体の電源を入れ直し てください。

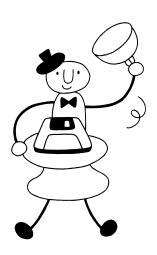
参照

うまく動かないときは PART10 「リソースに関する問題」(p.82)

PART

O PCI ボードを使う

このパソコンには、前の PART で説明した SCSI インターフェイスボード以外にも、いろいろな 種類のPCIボードを取り付けることができます。



PCI スロットに ついて

ここでは、このパソコンのPCIスロットについて簡単に 説明します。

ジチェック!!

PCIボードは、この他にもいろいろなメーカーから、多種多様な機能を持つものが発売されています。これらの PCIボード購入時には、必ずこのパソコンで動くかどうかメーカー、ご購入元で確認するようにしてください。

いろいろな PCI ボード

PCIボードには、主に次のようなものがあります。

SCSI インターフェイスボード

このパソコンにSCSIインターフェイス対応機器を接続するためのボードです。

LAN(ネットワーク)ボード

このパソコンを LAN に接続するためのボードです。

3D アクセラレータボード

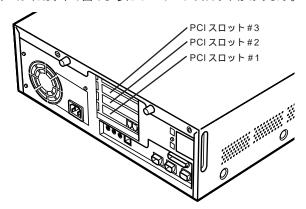
3 DCG(立体的なコンピュータグラフィックス)の表示を高速にするボードです。

□ 参照

SCSI インターフェイスボードの取り付け方、使い方については PART 7の「SCSIインターフェイス対応機器を使う」(p.57)

3 **つの** PCI **スロット**

このパソコンには、下の図のように3つのPCIスロットがあります。



それぞれのスロットには、次の大きさのPCIボードが取り付けられます。

	フルサイズ	ハーフサイズ
PCIスロット#1	-	-
PCIスロット#2	-	
PCIスロット#3		

ジチェック!!

PCI スロット#1 に取り付けられて いるFAXモデムボードは外さないで ください。

次の PCI ボードを取り付ける場合は、PCIスロット#3 に取り付けてください。

- ・アクセラレータボード
- ・地上波データ放送 / TV受信ボード これらのボードは同時に使用できま せh。

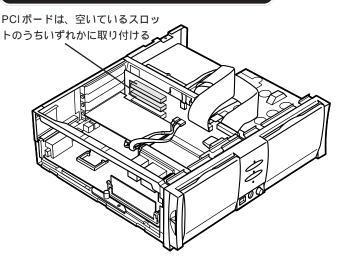
PCI ボードを 取り付ける



ここでは、PCIボードを取り付ける方法について説明し ます。

> PCI ボードを取り付けるときには、 必ず PCIボードに付属のマニュアル もご覧ください。

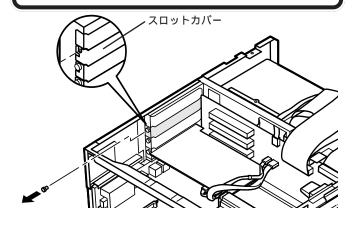
正しい手順で本体のルーフカバーを開ける



□ 参照

ルーフカバーの開け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」 (p.32)

スロットカバーをとめているネジ 1 本を外し、スロッ トカバーを取り外す

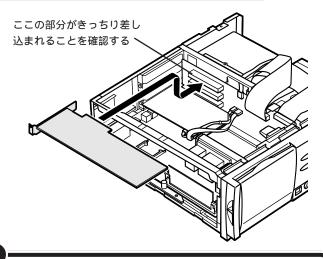


ジチェック!!

外したネジは、PCIボードを固定す るときに使います。なくさないよう に、気をつけてください。

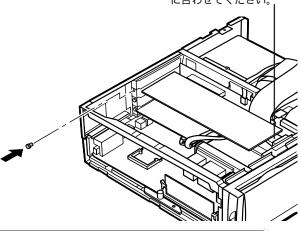
スロットカバーは、ここで取り付け たボードを取り外さないかぎり、不 要となりますが、なくさないように 大切に保管してください。

3 PCIボードを、スロットに慎重に差し込む



■ 先ほど外したネジ1本を使って、PCIボードを固定する

フルサイズのボードは、 ボードの端をガイドの溝 に合わせてください。



正しい手順で本体のルーフカバーを取り付ける

PCIボードによっては、ボードの取り付け後、パソコン側で設定作業が必要なものもあります。詳しくは、PCIボードに付属のマニュアルをご覧ください。

また、PCIボードの実際の使い方についても、PCIボードに付属のマニュアルをご覧ください。

ジチェック!!

ネジを止めるときにネジをパソコン 内部に落とさないように注意してく ださい。

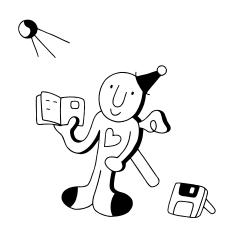
□ 参照

ルーフカバーの取り付け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」(p.32)

PART

く VRAM を増やす

VS26D、VS23D **の場合には、増設** VRAM **を取り 付けることで、**1024 × 768 **ドットの解像度で、** True Color (1677 万色) **の表示を実現することができます。**



VRAM について

VRAM(ビデオRAM)は、画面表示のために使うメモリです。このメモリの大きさによって、画面に表示できる色数が変わります。

別売のディスプレイを使っている場合、接続するディスプレイによって表示できる解像度は異なります。詳しくは、ディスプレイのマニュアルをご覧ください。

VRAM が 2M バイトの場合

このパソコンには標準で2MバイトのVRAMが入っています。VRAMが2Mバイトの場合には、次のような色数を使うことができます。

VS26D、VS23D の場合

解像度	表示色
640×480ドット	16色/256色/High Color(32,768色)/True Color(1,677万色)
800×600ドット	256色/High Color(32,768色)/True Color(1,677万色)
1,024×768ドット	256色/High Color(32,768色)
1,280×1,024ドット*1	256色

^{*1:} VS23D/S5 にセットの15インチCRT ディスプレイでは表示不可

VS20C**の場合**

解像度	表示色
640×480ドット	16色/256色/High Color(65,536色)/True Color(1,677万色)
800×600ドット	256色/High Color(65,536色)/True Color(1,677万色)
1,024×768ドット	256色/High Color(65,536色)
1,280×1,024ドット*2	256色

*2: VS20C/S5 にセットの 15 インチ CRT ディスプレイでは表示不可

VRAM を 4M バイトにする場合

VS26D、VS23D の場合、増設 VRAM(PK-UG-M004)(2M バイト) を取り付けると、VRAM は合計 4M バイトになります。

VRAMが4Mバイトある場合には、前のページの表の色数に加えて、次の ような色数が表示できるようになります。

解像度	表示色
1,024×768ドット	True Color(1,677万色)
1,280×1,024ドット	High Color (32,768色)

つまり、前ページ表のすべての画面解像度で256色、High Colorが表示 できることになります。

コンピュータグラフィックに本格的に取り組む場合などに、VRAMの増設 を検討してください。



VS20CではVRAMを増設すること ができません。



増設 VRAM の取り付け方

VRAM は、次のような手順で取り付けます。

増設 VRAM を取り扱うときに気をつけること

増設VRAMは、静電気に大変弱い部品です。身体に静電気を帯びた状態で増設 VRAM に触れると、増設 VRAM が破損する原因となります。増設 VRAM に触れる前に、身近な金属(アルミサッシやドアのノブなど)に手を触れて、身体の静電気を取り除くようにしてください。

増設 VRAM の取り付け方

1

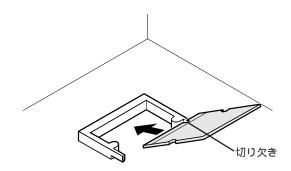
正しい手順で本体のルーフカバーを開ける

ここに増設 VRAM 用のコネクタ (スロット)があります

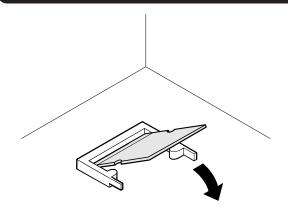
□参照

ルーフカバーの開け方については PART 4の「本体の開け方と閉め方」 (p.32)

コネクタに増設VRAMの切り欠きの位置を合わせて ななめにしっかり差し込む



「カチッ」と音がして、増設 VRAM が左右のフックで 固定されるまで、増設 VRAM を水平にする



正しい手順で本体のルーフカバーを取り付ける

増設 VRAM がしっかり固定されて いることを確認してください。しっ かり固定されていない状態で使用す ると、故障の原因となります。

₩ 参照

ルーフカバーの取り付け方について は PART 4の「本体の開け方と閉 め方」(p.32)



増やした VRAM を確認する

取り付けた増設 VRAM が認識されたかどうかを確認します。

- 「スタート」をクリックし、「設定」にポインタを合わせ、 「コントロールパネル」をクリックする
- 2 「画面」をダブルクリックする
- 3 「ディスプレイの詳細」タブをクリックする



4 「デスクトップ領域」で「1024 × 768」を選択する 5

「カラーパレット」のドロップダウンリストを開き、「True Color」を選択する

「デスクトップ領域」が、「1,024 × 768」のままであれば、 VRAM が正しく認識されています。「キャンセル」をクリックして、ウィンドウを閉じます。

「デスクトップ領域」が、「800×600」に変更される場合には、次のことを確認してください。

増設 ∨RAM が正しく取り付けられているか? このパソコンで使える増設 ∨RAM を取り付けているか?

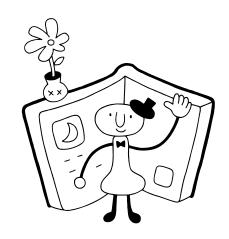
□ 参照

「デスクトップ領域」、「カラーパレット」の変更方法については 『STEP 3 活用』PART5の「画面の設定を変える」

PART

うまく動かないときは

手順通りに作業したのに増設した周辺機器が使えない、周辺機器を増設したらパソコンが起動 しなくなったといったときには、この章を読ん でみてください。トラブルを解決するヒントを 説明しています。



困ったときの チェックポイント

増設した周辺機器やパソコンがうまく動かないときは、 次の点をチェックしてみてください。

電源は入っていますか?

外付けの周辺機器の場合には、取り付けた周辺機器の電源が入っていることを確認してください。

取り付けた周辺機器は、このパソコンで使えるものですか?

取り付けた周辺機器がこのパソコンで使えるものかどうか、周辺機器のマニュアルを見るか、周辺機器のメーカーに確認してください。

ケーブルは正しく接続されていますか?

見落としがちなことですが、パソコンや周辺機器を動かしたときなどに、 ケーブルが外れたり、ずれたりしていることがよくあります。ケーブルが きちんと接続されているか、確認してください。

本体内部のケーブル類はきちんと接続されていますか?

本体内部に機器を取り付けたときには、気づかないうちに内部の信号ケーブルなどを引っぱってしまって、接続がゆるんでしまうことがあります。 本体内部のケーブル類がきちんと接続されているかどうか、確認してください。

ドライバは組み込みましたか?

周辺機器によっては、機器を取り付けた後、パソコン側にドライバ やソフト)を組み込む必要のあるものもあります。周辺機器のマニュアルをご覧になり、正しくドライバを組み込んでください。

ドライバの情報は、このパソコンや周辺機器のReadme ファイルに書いていることがあります。

また、周辺機器のドライバは、知らないうちに改善されて新しくなっていることもあります。「ドライバの組み込み方は正しいのに、うまく動かない」といった場合は、ドライバを最新のものにするとうまく動くようになることもあります。周辺機器のメーカーに問い合わせて、最新のドライバを入手してください。

周辺機器を、一度に複数取り付けませんでしたか?

周辺機器を一度に複数取り付けると、不具合があったとき、原因究明が困 難になります。このような場合は、取り付けた機器をいったん全部外し、一 つずつ取り付けてパソコンの動作を確認してください。

設定はしましたか?

プレイスティックやプレイパッドのように接続後に設定の必要な機器があ

他の機器とリソースが競合していませんか?

システムのリソースが足りない場合、他の使用していないリソースを一時 はずし、そのリソースを割り当てる必要があります。

□ 参照

うまく動かないときは 「リソース に関する問題」(p.82)

こんなときは

ここでは、比較的よく起こる問題の解決方法を ^⑥ いくつか紹介します。

「新しいハードウェアが見つかりました」と表示されない

周辺機器のマニュアルには、「取り付け後、パソコンの電源を入れると - 新しいハードウェアが見つかりました - とメッセージが表示される」と書いてあるのに、やってみると出てこない。

こんな場合は、次の手順で周辺機器を探して、必要な作業を行います。

- 「スタート」をクリックし、「設定」にポインタを合わせ、 「コントロールパネル」をクリックする
- 「ハードウェア」をダブルクリックする
- (次へ」をクリックする
- 「はい」を選択し、「次へ」をクリックする

これで、Windows が新しい周辺機器を探しはじめます。以降の操作については、画面の指示および周辺機器に付属のマニュアルをご覧ください。

この操作を行っても新しいハードウェアが認識されない場合には、取り付けを再確認してください。それでも認識されない場合は、ここで紹介している操作の手順4で「いいえ」を選択し、手動で機器の詳細な設定を行ってください。

「このデバイス用のドライバが見つかりませんでした」と表示される

「ハードウェアウィザード」で、ドライバの場所の指定をしても、「このデバイス用のドライバが見つかりませんでした」と表示され、再び「場所の指定」をする画面に戻ってしまう場合には、以下の手順でドライバを組み込んでください。

- 「スタート」をクリックし、「プログラム」、「CyberTrio-NX」の順にポインタを合わせ、「Go To アドバンストモード」をクリックする
- 2 「スタート」をクリックし、「設定」にポインタを合わせ、 「コントロールパネル」をクリックする
- 「システム」をダブルクリックする
- 4 「デバイスマネージャ」タブをクリックする
- 5 該当するデバイスをクリックする
- 6 「プロパティ」をクリックする
- 7 「ドライバ」タブをクリックする
- 「ドライバの更新」をクリックする

これで「デバイスドライバウィザード」の画面が表示されます。以降の操作については、画面の指示および周辺機器に付属のマニュアルをご覧ください。



ハードウェアウィザード

ハードウェアウィザードとは、 Window 95 が追加されたハード ウェアを検索して、ドライバのイ ンストールなどを行う機能です。

ジチェック!!

「デバイスマネージャ」は、Cyber Trio-NX でベーシックモードにしているときは、表示されません。 (購入時の状態では、ベーシックモードになっています。)

リソースに関する



問題

パソコンには、周辺機器が使用するための「リソース」という概念があります。ここでは、少しだけこのリソースについて説明します。

PCIボードなら大丈夫?

リソースは、パソコンの中心「CPU」と周辺機器が、円滑に情報をやりとりするために必要な設定項目です。大きく「割り込みレベル(IRQ)」、「DMAチャネル」に分けられます。

通常は、パソコン(Windows 95)が自動的にこれらの設定を管理します。したがって、設定を変更したり、確認したりする必要はほとんどありません。

しかし、PCIボードによっては、パソコンまかせだと、うまく動かないケースもあります。こんな場合には、リソースをあらためて設定する必要があります。

リソースについて詳しく知りたい方は、市販のWindows 95の解説本やパソコン雑誌などをご覧ください。

ジチェック!!

リソースの競合などを避けるため、ある機器のリソースを解放すると、それまでそのリソースを割り当てられていた機器は使えなくなります。 再度、その機器を使うときは、リソースを設定し直してください。

リソースが競合したら

PCIボードを取り付けたときなどに、リソースの競合が起こったら、他の機能を使用しないようにすることで、その機能に割り当てられていたリソースを解放することができます。

解放されたリソースを使って、リソースが競合しないように設定してください。

例えば、サウンド機能を使用しないようにすると、サウンド機能に割り当 てられていたリソースを解放できます。

VS26D、VS23Dの場合は、IRQ10を解放できます。 Windows 95のデバイスマネージャの「サウンド、ビデオおよびゲーム コントローラ」で「Audia 3D Audio」を「使用不可」にしてください。

VS20Cの場合はIRQ5を解放できます。

Windows 95 のデバイスマネージャの「サウンド、ビデオおよびゲーム コントローラ」で「YAMAHA OPL3-SAx Sound System」を「使用不可」にしてください。

ジチェック!!

「デバイスマネージャ」は、Cyber Trio-NX でベーシックモードにしているときは、表示されません。 (購入時の状態では、ベーシックモードになっています。)

参照

うまく動かないときは 『困ったときのQ&A』PART1の「周 辺機器を取り付けようとしたら」

参照

デバイスマネージャの操作方法は 『リファレンス』PART5 の「デバイ スマネージャ」

このパソコンが利用しているリソース

このパソコンは、次のようにリソースを使用しています(購入時の状態)。

割り込みレベル(IRQ)

IRQ	機能		
	VS26D、VS23Dの場合	VS20Cの場合	
0	システム	タイマ	
1	キーボ	- ۴	
2	割り込みコン	ノトローラ	
3	FAXモデムボード *1		
4	シリアルポート(COM1)		
5	(空き)	サウンド *3	
6	フロッピーディスクコントローラ		
7	パラレルポート		
8	リアルタイムクロック		
9	USBインターフェイス		
10	サウンド *2	(空き)	
11	アクセラレータ		
12	マウス		
13	数値データプロセッサ		
14	IDEコントローラ(プライマリ)		
15	IDEコントローラ	(セカンダリ)	

- *1: FAX モデムボードが設定可能なIRQ は、IRQ3/4/5/7/9/10/11/12 です(このうち1つを使用します)。
- *2:サウンド機能が設定可能なIRQは、IRQ3/4/5/7/9/10/11/12です(このうち1つを使用します)。また、Sound Blaster Emulation機能を有効にした場合、Sound Blaster Emulation機能は、IRQ5/7/9/10 のうちから1つを使用します。
- *3: サウンド機能が設定可能なIRQは、IRQ5/7/9/11です(このうち1つを使用します)。

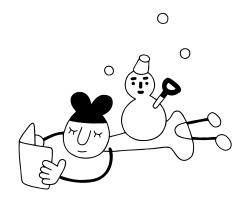
DMA チャネル

DMA	機能		
DIMIA	VS26D、VS23Dの場合	VS20Cの場合	
#0	(空き)	サウンド *2	
#1	(空き)*1	サウンド *2	
#2	フロッピーディス	スクコントローラ	
#3	(空	き)	
#4	DMAコン	/ トローラ	
#5	(空	き)	
#6	(空	き)	
#7	(空	き)	

^{*1:} Sound Blaster Emulation機能を有効にした場合、Sound Blaster Emulation機能は、DMA チャネル#0/#1/#3 のうちから 1 つを使用します。

^{*2:}サウンド機能が設定可能な DMA チャネルは、#0/#1/#3 です。(このうち 2 つを使用します)

索引



英数字 か行 解像度......23,70 CD-ROMドライブ......45 CD-ROMユニット......58 カセット磁気テープユニット 58 DIMM 36 カラーパレット 75 DMAチャネル 84 さ行 スピーカケーブル45 IRQ 83 ISDNターミナルアダプタ......24 スプリング 45 スリープボタン用ケーブル......45 MO(光磁気ディスク)ドライブ......58 スロットカバー 60,67 OCR 23 增設VRAM 72 PCIボードの取り付け67 外付け用ハードディスク49 RAMサブボード 36 た行 SCSI ID 50,59 ターミネータ 58,62 SCSI-2 59 デイジーチェーン 58 SCSIインターフェイス 58 デジタルビデオカメラ24 デバイスドライバウィザード10 SCSIインターフェイスボードの取り付け.60 ドットインパクトプリンタ......3 SCSI機器.......62 ドライブ名 52 SCSIケーブル......58 ドライバ 30 SIMM 36 な行 Ultra SCSI 59 内蔵3.5インチベイ44 Ultra Wide SCSI...... 59 内蔵ハードディスク 44 USB 20 は行 USBコネクタ......20 ハードウェアウィザード81 USB対応プリンタ 5 ハードディスク 44,58 USBハブ 21 パラレルコネクタ 7 VRAM 70 表示色......70 フォーマット 51,55 あ行 プラグ&プレイ 20,30 イメージスキャナ 22,58 プリンタインターフェイス変換アダプタ 4 プリンタケーブル4 色数......71 インターフェイス 20 プリンタの接続 5 フルカラーイメージスキャナ22 プレイスティック24

	プレイパッド	. 24
	フロントマスク	. 45
	ページプリンタ	2
	ヘッドホン	. 26
ま	行	
	ミニカートリッジテープユニット	. 58
	メモリ	. 36
5	行	
	ライザボード	. 46
	リソース	. 82
	領域	. 51
	領域の解放	. 53
	ルーフカバー	. 32
	レーザープリンタ	2
わ	行	
	割り込みレベル(IRO)	8.3

わかる、できる、役に立つ!!

抗張の手引き



VALUESTAR NX
VS26D/VS23D/VS20C(S)

初版 1998年2月 NEC P



このマニュアルはエコマーク認定の再生紙を使用しています。